ファミリー コンピュータ™

完璧攻略シリーズ⑳

ヘラクレスの栄光 II

タイタンの滅亡



必勝攻略法

君は闇の魔王を倒せるか!
超難解RPGを徹底解析
明解完全マニュアル本!!

フィールド&
ダンジョン
完全マップ付

編著　ファイティングスタジオ

ファミリー コンピュータ™
ヘラクレスの栄光II タイタンの滅亡 必勝攻略法

双葉社

ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ

■ゼルダの伝説必勝攻略法
■裏版ゼルダの伝説必勝攻略法
■スーパーマリオⅡ必勝攻略法
■スーパーマリオⅢ必勝攻略法
■ファミコン探偵倶楽部必勝攻略法
■ファミコン探偵倶楽部Ⅱ必勝攻略法
■じゃじゃ丸忍法帳必勝攻略法
■じゃじゃ丸撃魔伝必勝攻略法
■天地を喰らう必勝攻略法
■天地を喰らうⅡ必勝攻略法
■ファミスタ'89開幕版必勝攻略法
■ファミスタ'90必勝攻略法
■ファミスタ'91必勝攻略法
■ファミスタ'92必勝攻略法
■女神転生必勝攻略法
■女神転生Ⅱ必勝攻略法
■ワルキューレの冒険必勝攻略法
■リンクの冒険必勝攻略法
■魔界島必勝攻略法
■ファミリージョッキー必勝攻略法
■夢工場ドキドキパニック必勝攻略法
■三国志中原の覇者必勝攻略法
■じゃりン子チエ必勝攻略法
■ファミコンウォーズ必勝攻略法
■えりかとさとるの夢冒険必勝攻略法
■源平討魔伝必勝攻略法
■貝獣物語必勝攻略法
■プロ野球？殺人事件！必勝攻略法
■ハイドライドⅢ必勝攻略法
■ドラゴンスピリット必勝攻略法
■クインティ必勝攻略法
■ケルナグール必勝攻略法
■新燃えろ！プロ野球必勝攻略法
■ウィロー必勝攻略法
■マルサの女必勝攻略法
■マザー必勝攻略法
■ヘラクレスの栄光Ⅱ必勝攻略法
■遊遊記必勝攻略法
■スウィートホーム必勝攻略法
■サンサーラ・サーガ必勝攻略法
■魔神英雄伝ワタル外伝必勝攻略法
■ウィザードリィⅢ必勝攻略法
■イースⅡ必勝攻略法
■イースⅢワンダラーズ・フロム・イース必勝攻略法
■ファイアーエムブレム必勝攻略法
■バトルフリート必勝攻略法
■ドクターマリオ必勝攻略法
■忍者らホイ！必勝攻略法
■虹のシルクロード必勝攻略法
■じゅうべえくえすと必勝攻略法
■AD&D®ヒーロー・オブ・ランス必勝攻略法
■メタルマックス必勝攻略法
■ファミリーサーキット'91必勝攻略法
■A列車で行こう必勝攻略法
■ロードランナー必勝攻略法
■スターウォーズ必勝攻略法

ファミリーコンピュータ

完璧攻略シリーズ⑧⓪

ヘラクレスの栄光II

タイタンの滅亡

必勝攻略法

ヘラクレスの栄光 II タイタンの滅亡

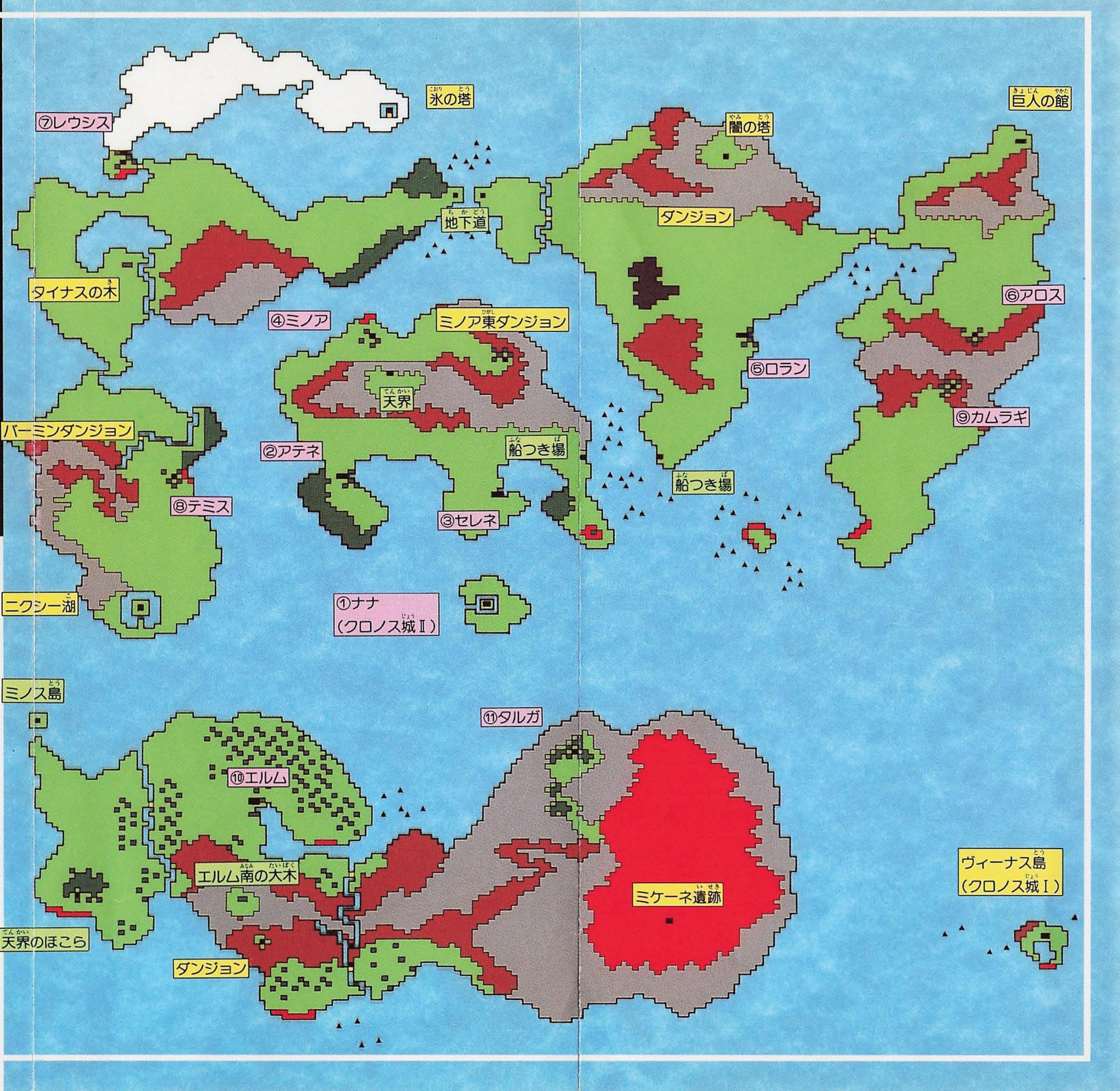
フィールドMAP

このMAPには、すべての町や村と、ダンジョン、さらには重要な場所など、ゲーム攻略に必要なことがすべて書かれている。
本文中の攻略編の中で出てきた地名などは、このMAPで場所を確認しながらゲームを進めていこう。

●マップの見方●

フィールドは全部で下の8つに分かれている。MAP内の色は、下のとおりだ。また、町や村の前についてる番号は、本文中のものと対応しているので、参考にしてほしい。

平地	砂漠
森・林	海
山	氷河
山脈	沼



ヘラクレスの栄光 II



封印された魔王クロノスの手下どもが世界を再び恐怖の中へと引きずり込んだ。やがてナナの女王は、全てを1人の少年に託す。伝説の古代世界を舞台に繰広げられる、ファンタジックRPG！　さぁ君も旅へ出発だ!!

今甦えるヘラクレス伝説
闇の魔王の野望を砕け!!

CONTENTS



•STORY•

ヘラクレスが神となり、天界へ昇った古代ギリシア。人々はその平和を大いに楽しんで、暮らしていた。

そして、時が流れたある日のこと。突然、どこからともなく現れた魔物たちが、人間界を襲い始めた。平和に慣れ親しんだ人々は、恐怖にふるえ次々に逃げまどった。

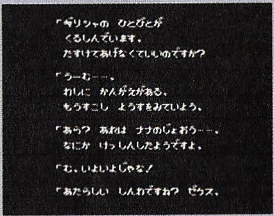
この状況を天界から見ていた全能の神ゼウスは、それでも人間達を助けようとはしなかった。自らの手で平和を取り戻す。ゼウスはそれを望んでいたのだ。

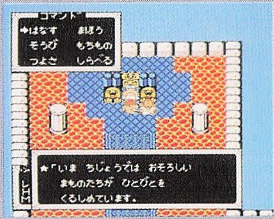
そんな時、ナナの女王が1通の手紙を国の若者達に出した。

「うむ、いよいよじゃな」

ゼウスはそうつぶやいた。











登場人物

伝説の勇者、ヘラクレスを求めて

このゲームは、最初は1人で戦うのだが、だんだん仲間が増えて、最後は4人パーティーになるんだ。彼らを紹介しよう。

主人公



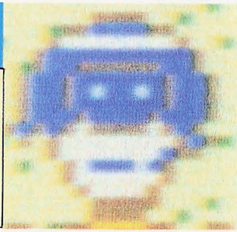
ナナの町におばあさんと2人で住んでいて、恋人がいる。女王様からの手紙で魔王退治に立ち上る。あまり魔法は得意じゃないが、強力な武具をあつかう。

ケンタウロス



ミノアの村でいじめられているところを、主人公に助けてもらう。半人半馬のケンタウロス族だ。カムラギの町が故郷。攻撃補助の魔法が得意だ。

青銅の像



天界のヘパイトスによって作られた、青銅の像。天界に行き、彼に心をもらうのが目的で旅に参加してくれる。彼女の得意技は、強力な攻撃魔法だ。

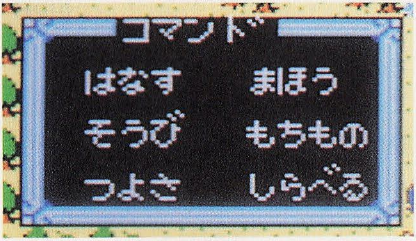
ヘラクレス



いわずと知れたヘラクレス。今は神となり天界にいるが、はかいのオノを使えるのは彼だけ。魔法は使えないが、その強力な力はすべての悪を滅ぼしてしまう。

画面の見方

コマンド



このゲームはRPGなので、このコマンドの意味はとっても重要。1つ1つを使いこなせなければ、ゲームクリアはありえない。よ～く覚えておこう!

はなす 話したい相手の横にぴったりとつき、その方向を向いて話しかけよう。

もちもの 各人のもちものを見たい時はこのコマンドを入れよう。1人12個まで持てるんだ。

まほう 戦闘以外の場面で魔法をかけたい時は、このコマンド。移動や治ゆの魔法が使えるよ。

つよさ 各人のステータス(次ページ参照)、HPとMPの確認、それに並びかえができる。

そうび 全部で6つある武具のそうびができる。この時の攻撃力と守備力もこれでわかる。

しらべる 1歩先のものをしらべたりする。宝箱を開ける時も、このコマンドを使う。

表示



何かのコマンドを入れたい時はⒶボタンを1回押す。この時、その状態を示す表示が下に出る。ダンジョンの中などでは、まめに確認して、あまり無理な行動はさけよう。

ステータス



コマンドの“つよさ”を入れると、ステータスを見ることができる。それぞれの内容をよく理解しながら、ゲーム攻略を進めていこう！

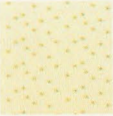
最大HP及びMP	その時のHPとMPのMAXを知ることができる。“表示”に出るHPとMPの差を確認しながら、ゲームを進めるのがコツだ。
ちから	攻撃の順番に影響を与えるのが、この数値。大きければ大きいほど、攻撃力は増す。身につける道具によって、その数値は変化する。
すばやさ	守備力に影響するのがこれ。つける武器や道具によっても、微妙に変化してくる。速ければ速いほど、逃げやすくなる。
たいりょく	守備力に影響してくる数値。高ければ高いほど、強いということになる。身につける道具で変化してくる。
うんのよさ	これもすべてに影響する数値。敵の出現から逃げやすさ、攻撃に対する正確さ、その他のことすべてだ。道具で変化する。
こうげきりょく	同じ武器を使っても、この数値が高いほど相手に与えるダメージが大きい。武器と道具によって変化してくる。
しゅびりょく	大きければ大きいほど、相手からのダメージが少なくなる。防具と道具によって変化してくる。体力の影響が大きい。

MAPの見方

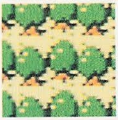
フィールドMAPは、いくつかの地形に分かれている。それぞれの特徴をつかんで、うまく移動しよう。



MAPの地形



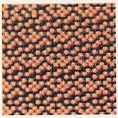
●平地
普通に歩けるところ。敵キャラの出現率も他よりは低い。



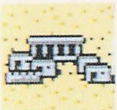
●森・林
緑になっている森や林も、普通に歩ける。敵の出現率は少し高い。



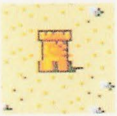
●砂漠
南の大陸にある砂漠。普通に歩けるが、出る敵は砂漠特有のものだ。



●沼
ロランの北西にある沼。ここを通るとHPが減少してしまう。



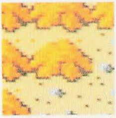
●町
フィールドの各地にある町。内部に城を持っているところもある。



●塔
敵が住みついていて、ダンジョンのようになっている。要注意だ。



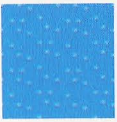
●洞くつ
ボスがいたり、重要な場所への通路になってたりする。中は迷路。



●山
MAP上では山になっているが、平地同様、普通に歩いていける。



●山脈
どんなことをしても通れない山脈。回り道をしなくてはならない。



●海
連絡船かナナの女王にもらう船でしか通れない。特有の敵が出る。

●氷河
レウシスの北にある氷河。通るとHPが減少。犬ぞりが必要だ。



●村・船つき場
町ほど大きくはない村や船つき場。しかし情報はたくさんあるぞ。



●館
昔は神が住んでいたが、今では魔物がたくさんいるという。



●ほこら
大陸間を結ぶ地下道や天界からの通路になっている。

武器・防具一覧

武器・防具は全部で６種類。呪われるものもあるから注意しよう。備考の「＋・－」は、装備した時のポイントを示す。

●剣

名前	値段	装備者	呪い	備考
くさりこんぼう	50	(主)(ケ)(ヘ)	—	＋ 6P。簡単な武器
たんけん	70	(主)(青)(ヘ)	—	＋12P。序盤の有力な武器
さびたつるぎ	—	(主)(ヘ)	—	＋ 4P。祖母に最初にもらう武器
たびのつえ	30	(主)(ケ)(青)(ヘ)	—	＋ 5P。安いがあまり強くない
きのゆみや	130	(主)(ケ)(ヘ)	—	＋10P。ケンタウロスが持ってる
きこりのおの	320	(主)(ヘ)	—	＋27P。すばやさが８減る
つるぎ	850	(主)(ヘ)	—	＋27P。中盤の有力な武器の１つ
みかづきとう	1240	(主)(ヘ)	—	＋28P。すばやさが８増える
やり	1900	(主)(ケ)(ヘ)	—	＋31P。ケンタウロスも使える
せんしのおの	2400	(主)(ヘ)	—	＋40P。すばやさが４減る
なぎなた	5350	(主)(ケ)(ヘ)	—	＋40P。少し高いのがたまにきず
ながやりのおの	6400	(主)(ケ)(ヘ)	—	＋44P。すばやさが２減る
ぎんのゆみや	5900	(主)(ケ)(ヘ)	—	＋32P。中盤ケンタウロスが使う
たたかいのけん	12000	(主)(ヘ)	—	＋55P。海に出る前に買える
きんのゆみや	18000	(主)(ケ)(ヘ)	—	＋42P。値段が相当高い
つらぬきのつえ	58000	(青)(ヘ)	—	＋75P。青銅の像が使える武器
よみのたんけん	—	(主)(青)(ヘ)	—	＋70P。ダケープが使えなくなる
アドリスのやり	—	(主)(ケ)(ヘ)	—	＋35P。ダンジョンに隠されてる
アルゴスのやり	—	(主)(ケ)(ヘ)	—	＋23P。バズーマの効果がある
アレスのゆみや	—	(主)(ケ)(ヘ)	—	＋52P。ケンタウロスが使える
さそいのつえ	—	(主)(ケ)(青)(ヘ)	○	＋32P。ダンジョンにある
ほうせきのけん	—	(青)	—	＋ 8P。すばやさが16あがる
のたれのつるぎ	—	(主)(ヘ)	—	＋95P。たいりょくが32減る
くろいみかづき	—	(主)(ヘ)	—	＋35P。２回攻撃ができる
たいまのつえ	65300	(青)	—	＋16P。バリシードと同じ効果

※表中の装備者の記号　(主)…主人公(ケ)…ケンタウロス(青)…青銅の像(ヘ)…ヘラクレス

名前	値段	装備者	呪い	備考
いばらのむち	—	(ヘ)(主)(ケ)(青)	—	+16P。たいりょくが８減る
とどろきのけん	—	(主)(ヘ)	—	+108P。デオフォーと同じ効果。
にらみのゆみ	—	(主)(ケ)(ヘ)	○	+12P。呪われてしまう武器。
ミノスのおの	—	(主)(ヘ)	—	+45P。すばやさが20も減る
ほのおのむち	48000	(ケ)(青)(ヘ)	—	+16P。デオパラと同じ効果
ゼウスのつるぎ	—	(主)(ヘ)	—	+120P。あるものがこれになる

●よろい

名前	値段	装備者	呪い	備考
なめがわのふく	10	(主)(ケ)(青)(ヘ)	—	+２P。ないよりはましな防具
かわのむねあて	100	(主)(ケ)(青)(ヘ)	—	+ 5P。値段の割に効果が薄い
あさのローブ	40	(青)	—	+８P。青銅の像専門の防具
くさりのかたびら	220	(主)(ケ)(ヘ)	—	+８P。序盤の有力な防具
かわのよろい	140	(主)(ケ)(ヘ)	—	+７P。値段の割に防御力がある
てつのむねあて	540	(主)(ケ)(ヘ)	—	+11P。安くてお得な防具
こざねかたびら	1360	(主)(ケ)(ヘ)	—	+13P。高いがぜひ欲しい防具
てつのよろい	4600	(主)(ヘ)	—	+16P。主人公に着せよう
シルクのローブ	5800	(青)	—	+10P。青銅の像専門のよろい
どうのよろい	8800	(主)(ケ)(ヘ)	—	+14P。中盤の有力な防具
さんごのよろい	17800	(主)(ケ)(ヘ)	—	+18P。海のモンスターに強い
イシスのけがわ	62000	(青)	—	+30P。高いが防御力も大
おどしげよろい	—	(主)(ヘ)	—	+24P。ダンジョンにある
ひじりのよろい	9000	(ケ)(ヘ)	—	+19P。ケンタウロスに着せよう
なえりのよろい	—	(主)(ケ)(ヘ)	○	+22P。ダンジョンにある
いずみのころも	32000	(青)	—	+ 6P。MPが増えていく防具
つきのローブ	11600	(青)	—	+26P。すばやさが８増える
ゼウスのよろい	—	(主)(ヘ)	—	+28P。うんのよさが16増える
りゅうのよろい	15000	(主)(ヘ)	—	+21P。防御力があまり高くない
しぶいころも	—	(青)	○	+20P。呪われてしまう防具

武器・防具一覧

●盾

名前	値段	装備者	呪い	備考
さびたたて	80	(主)(へ)	—	＋ 2P。あとであるものに変化
かわばりのたて	160	(主)(ケ)(へ)	—	＋ 4P。序盤の有力なたて
てつのたて	320	(主)(ケ)(へ)	—	＋ 6P。値段の割に防御力が低い
うろこのたて	16000	(主)(ケ)(へ)	—	＋15P。海での戦いには有利
むらやきのたて	—	(主)(へ)	—	＋10P。ダンジョンにある
かがみのたて	—	(主)(へ)	—	＋ 2P。にらみ攻撃をさけられる
こくたんのたて	21000	(主)(ケ)(へ)	—	＋18P。高いが優秀な防具
いしのたて	3800	(主)(へ)	—	＋ 8P。すばやさが８減る
かがやきのたて	—	(主)(ケ)(へ)	—	＋21P。エクシスと同じ効果
ヘパイのたて	14000	(主)(ケ)(へ)	—	＋20P。後半有利な防具
おういつのたて	—	(主)(ケ)(へ)	—	＋12P。パウラと同じ効果
ゼウスのたて	—	(主)(へ)	—	＋24P。この世で最強のたて

●かぶと

名前	値段	装備者	呪い	備考
かわのかぶと	40	(主)(ケ)(青)(へ)	—	＋ 2P。最初にかぶるかぶと
てつのかぶと	800	(主)(ケ)(へ)	—	＋ 4P。序盤から中盤にかぶる
せんしのかめん	3200	(主)(へ)	—	＋ 6P。終盤ナナで買えるかぶと
みずのかんむり	4800	(主)(ケ)(青)(へ)	—	＋ 2P。炎やふぶきに効果がある
おどしげかぶと	—	(主)(へ)	—	＋16P。ダンジョン内にある
おにのはつむり	—	(主)(ケ)(へ)	—	＋10P。うんのよさが20減る
しがみかぶと	—	(主)(へ)	—	＋14P。ポリサナマと同じ効果

※表中の装備者の記号　(主)…主人公(ケ)…ケンタウロス(青)…青銅の像(へ)…ヘラクレス

●こて

名前	値段	装備者	呪い	備考
あさのてぶくろ	120	(主)(ケ)(青)(へ)	—	＋1P。ちからが1増える
てつのグローブ	360	(主)(ケ)(へ)	—	＋2P。ちからが2増える
はくぎんのこて	1800	(ケ)(へ)	—	＋3P。ちからが4増える
なまくらのこて	—	(主)(ケ)(青)(へ)	—	＋16P。うんのよさが16減る
おおぐまのこて	8000	(主)(ケ)(へ)	—	＋3P。ちからが6増える
ゆうしゃのこて	—	(主)(へ)	—	＋4P。パウテスマと同じ効果

●すねあて

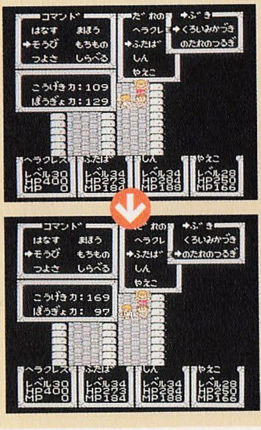
名前	値段	装備者	呪い	備考
かわのすねあて	20	(主)(ケ)(青)(へ)	—	＋1P。すばやさが2増える
てつのすねあて	50	(主)(ケ)(へ)	—	＋2P。すばやさが2増える
しのびのくつ	—	(主)(青)(へ)	—	＋1P。すばやさが4増える
おおわしのくつ	—	(青)	—	＋1P。すばやさが8増える

どっちを取るか？

攻撃力とその他の力

武具の表中でも説明してあるが、装備することによって他の力が微妙に変化してくるものが、いくつかある。その武器を装備すれば、攻撃力は大幅にアップするが、全体の体力が落ちる、などという具合だ。

その時の状態にもよるが、敵によって使い分けるのがベスト。まめに装備し直すクセをつけておこう。



道具一覧

道具には、絶対必要なもの、あったら便利なもの、カギ、それに力が変化するものと4種類ある。表で確認していこう。

●絶対必要アイテム

ゲームをクリアするのに、必ず入手しなくてはならないもの。全部で11個ある。

名前	価格	備考
ナナのてがみ	—	ゲームの最初に、自室のベッドの脇で見つける手紙
かなきりのこ	—	巨人の館でミノタウロスを倒すと手に入る
ひむろのうつわ	—	ニクシー湖に行く時必要。戦闘中ふぶきを相手に放つ
はかいのオノ	—	3つのズイを集めてヘパイトスに持っていくと作れる
かいふくのたね	—	エルム王の病気を直すため、エルム南の大木から取る
パロスのふえ	—	ナナで旅立つ時に恋人からもらうもの
きぬのたずな	—	ペガサスを呼ぶ時に、使うもの
あおきひすい	—	エルム王にもらう。戦闘中バリシードを全員にかける
かなしみのズイ	—	氷の塔の中でサイクロプスが守っている
いかりのズイ	—	ニクシー湖のダンジョンにかくされている
わざわいのズイ	—	ミケーネ遺跡でグリフォン②を倒すと手に入る

●有効アイテム

なくてもゲームクリアはできるが、あった方が絶対お得というアイテム。全14個。

名前	価格	備考
みずのうろこ	1400	戦闘中に使用するとアクと同じ効果がある
ほばしらのたま	1000	戦闘中使用すると、敵全員に炎をぶつけてくれる
まほうのふくろ	—	どこにいても、預所を呼び出すことができる
こくたんのはい	1000	戦闘中使用すると、トレロと同じ効果がある
やくそう	12	使用するとパウと同じ効果がある
どくけしそう	20	使用するとクノミスと同じ効果がある

名前	価格	備考
きざめはなび	100	使用するとクノトレロと同じ効果がある
ころものはい	400	使用するとMPをMAXにしてくれる
よるのとばり	2000	町中で使用すると昼を夜に変えてくれる
に ん じ ん	30	使用するとクノパラと同じ効果がある
トレントの水	50	使用するとクノストンと同じ効果がある
たびのつばさ	24	使用するとノアルーンと同じ効果がある
つ の ぶ え	100	戦闘中使用するとダステと同じ効果がある
とうぞくのめ	6000	宝箱の中味を調べるのに使用する

●カギ

ゲーム中出てくるカギは5個。1つを除いてすべてニクシー湖で使うものである。

名前	価格	備考
たいぼくのカギ	—	タイナスの木に閉じ込められた犬を助ける
き の カ ギ	—	ニクシー湖のダンジョンで使用
いしのカギ	—	ニクシー湖のダンジョンで使用
きんのカギ	—	ニクシー湖のダンジョンで使用
しりょうのカギ	—	ニクシー湖のダンジョンで使用

●力の変化アイテム

装着することにより、ステータスのある数値が変化する道具。全部で4個ある。

名前	価格	備考
ハデスのくびわ	600	装着すると体力が20減り、おまけに呪われてしまう
まよけのうでわ	1000	装着するとうんのよさが16上がる。買うこともできる
アレスのほね	—	すばやさが4あがるうえ、アレスの翼もつかえる
し の ゆ び わ	34000	ちからが20もあがるが、呪われてしまう

魔法説明

全43種類のマジックだ!!

魔法は大きく分けて5つ、全43種類ある。よく確認しておこう。使用者覧のLVは、その者が覚えるLVを表している。

●攻撃魔法

ここには、直接相手を攻撃するものと、その攻撃を補助するもの、全16個まとめてある。

魔法名	消費MP	使用者	効力
エクシス	0	㋘LV2	アンデッド系の敵を1グループ消し去る
パラス	2	(青)LV2	敵1匹に対し手からこぶし大の火の玉を出す
パゴ	4	(青)LV4	敵1グループに対し冷気をぶつける
カオスマ	4	(青)LV6	アンデッド系以外の敵1グループを眠らせる
フォー	4	(青)LV8	全ての敵に対し手から電光を発する
デオパゴ	6	(青)LV11	パゴを強力にしたもの。敵1グループに有効
トリパラ	12	(青)LV14	敵1グループに対し火の玉をぶつける
スパラー	10	(主)LV22	味方1人の攻撃力を48アップさせる
サナトス	14	㋘LV21	1Gに対してHPを100消し去る
デオフォー	8	(青)LV17	全ての敵に対し電光を浴びせる。強力だ
トレロ	8	(青)LV18	敵1匹に対し、混乱を巻き起こさせる
デオパラ	10	(青)LV20	敵1匹に対し火の玉をぶつける。強力だ
トリパゴマ	14	(青)LV24	敵1グループに有効。氷気系では最強
デセパラム	14	(青)LV26	全ての敵に有効。火の玉をぶつける最強呪文

魔法名	消費MP	使用者	効力
トリフォー	16	(青)LV29	敵全部に有効。電光系では最強呪文
ポリサナマ	18	(ケ)LV38	1Gに対してHPを140消し去る

●防御魔法

防御魔法は全10個。自分達に対する防御及び防御補助、敵の力を下げるものなどがある。

魔法名	消費MP	使用者	効力
ダステ	2	(ケ)LV6	敵1グループに対し、防御力を下げる
モルシーバ	4	(ケ)LV8	敵1グループに対し、呪文を封じる
ネクタル	2	(青)LV3	敵1グループに対し、酒で酔わせる呪文
スピム	4	(ケ)LV13	すばやさを上げる。味方1人に有効
アク	2	(青)LV10	炎やふぶき攻撃から守る。味方1人に有効
ミウ	2	(ケ)LV19	防御力を上げる。味方1人に有効
ダストロン	4	(ケ)LV20	敵の全てに対し、防御力を大幅に下げる
バリシード	6	(青)LV19	魔法の壁で相手の呪文をはね返す。味方1人
アクロス	6	(青)LV22	味方全員にアクをかける
ミウラス	8	(ケ)LV28	味方全員にミウをかける

●回復魔法

治ゆ魔法は全部で10個。HPの回復や毒状態をもとに戻すものなどがある。

魔法名	消費MP	使用者	効力
パウ	2	(主)LV6 (ケ)LV1	HPを30回復することができる
クノミス	2	(ケ)LV3	毒に犯された仲間1人を正常に戻す

魔法名	消費MP	使用者	効力
クノパラ	6	(ケ)LV9	まひ状態を回復してくれる。味方1人に有効
パウラ	6	(ケ)LL12 (主)LV25	味方1人のHPを80回復する
クノストン	12	(ケ)LV15	石にされた仲間1人を元に戻す
クノトレロ	8	(主)LV20	混乱状態の仲間1人を正常にする
パウテス	8	(ケ)LV25 (主)LV32	味方1人のHPをMAXまで回復させる
イルメク	16	(主)LV29	死者の復活。ただしHPは1
イルモア	18	(ケ)LV32	死者の復活。HPはMAX
パウテスマ	16	(ケ)LV34	味方全員のHPを50ずつ回復させる

●移動魔法

フィールド上、またはダンジョンでの魔法。時間移動も含めて、3種類ある。

魔法名	消費MP	使用者	効力
ノアルーン	7	(主)LV10 (青)LV12	すでに行ったことのある町にワープできる
ダケープ	8	(青)LV5	ダンジョン、塔からの脱出魔法
クルターム	10	(青)LV15	町の中で、昼夜逆転できる

●モンスターのみの使用魔法

次にあげる4つは、モンスターのみがかけられるもの。内容を把握しておこう。

魔法名	消費MP	効力
バズ	4	1人に対し20のダメージを与える
デスピム	4	味方1人のすばやさを25下げてくる
バズーマ	16	味方1人に95のダメージを与える
バズデオン	24	味方全員に200のダメージを与える。最強の攻撃呪文

敵キャラ大図鑑

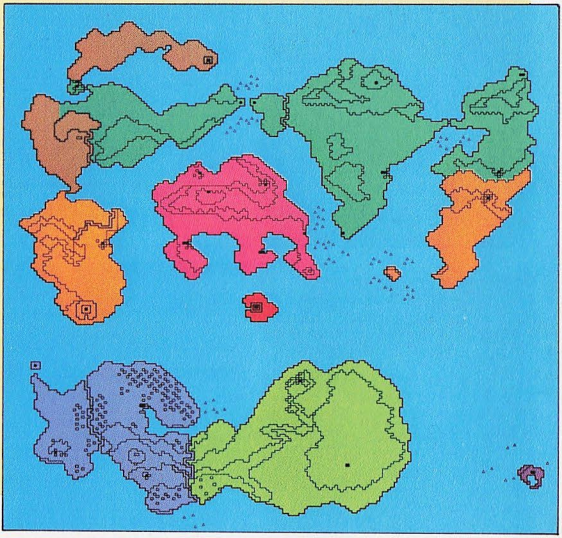
全99匹を10のエリア別に分類!!

このゲームには、ラストの大魔王も含めて99匹の敵キャラが登場する。その細かなデータをまとめたので参考にしてほしい。

エリア別色分け

99匹を10のエリアごとに分類した。その色分けは下図の通り。ページ横の色にも対応。

エリア
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10 その他



エリア1



ほこうじゅ

レベル	HP
1	8

最初にお目にかかるモンスター。複数で出現することが多いので、序盤は無理な戦闘は避けよう。

すばやさ	攻撃力	守備力
3	10	3
経験点	所持金	分類
4	4	歩行樹



スラッグ

レベル	HP
3	10

なめくじ類のモンスターで、夜行性の敵。複数で出てきた時の毒攻撃には要注意。ダンジョンにも出現する。

すばやさ	攻撃力	守備力
4	13	4
経験点	所持金	分　類
4	8	なめくじ



スコーピオン

レベル	HP
4	14

序盤戦に多数出てくるモンスター。複数で出現した時は、連続の2回攻撃がおそろしい。先手必勝だ！

すばやさ	攻撃力	守備力
6	20	6
経験点	所持金	分　類
8	12	サソリ



コンドル

レベル	HP
7	16

こちらのＬＶが低いと、アッという間に殺されてしまう強敵。守備力はたいしたことないが、攻撃力が強い。

すばやさ	攻撃力	守備力
13	25	5
経験点	所持金	分　類
16	8	鳥



イボイボ

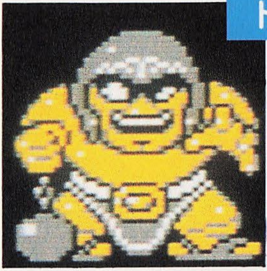
レベル	HP
6	22

特に毒攻撃がイヤらしいモンスター。ダンジョンの中でよく出る敵のひとつ。夜行性で、よく逃げるのも特徴。

すばやさ	攻撃力	守備力
11	22	7
経験点	所持金	分　類
12	20	カエル

エリア1

トロピ

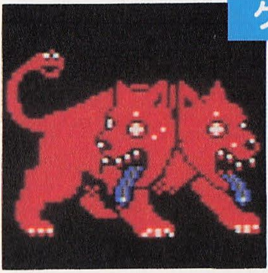


レベル	HP
8	30

最初のダンジョン内に出現。序盤戦でのボスを除く最強の敵。戦闘中、やたらと仲間を呼ぶので、早目にやっつけよう。

すばやさ	攻撃力	守備力
15	30	10
経験点	所持金	分　類
24	16	兵士

ケルベロス



レベル	HP
18	126

ミノア東ダンジョンの奥深くにいるボス。2回攻撃や毒攻撃をしかけてくる。パウの魔法なしでは戦闘不可能だゾ！

すばやさ	攻撃力	守備力
16	40	23
経験点	所持金	分　類
128	40	ケルベロス

エリア2

インセプター



レベル	HP
7	36

ロランの周りによく出現する。特殊攻撃はないが、前の大陸より1ランク上のモンスターなので気をつけて戦おう。

すばやさ	攻撃力	守備力
16	28	28
経験点	所持金	分　類
36	24	昆虫

どくつかい



レベル	HP
8	54

その名のとおり、毒攻撃を多用し、なおかつ2回攻撃もしてくるイヤなモンスター。なかなかの強敵だ。

すばやさ	攻撃力	守備力
18	33	30
経験点	所持金	分　類
44	24	サソリ



はげたか

レベル	HP
12	42

コンドルがパワーアップしたモンスター。所持金の多さが魅力だが、いきなり逃げられることもしばしばあるぞ。

すばやさ	攻撃力	守備力
20	34	17
経験点	**所持金**	**分　類**
56	60	鳥



ベブウッド

レベル	HP
9	50

アロスの村に向かう途中に出現するモンスター。いきなり持っているたてを壊されてしまうので、注意が必要だ。

すばやさ	攻撃力	守備力
4	21	11
経験点	**所持金**	**分　類**
48	16	歩行樹



ドロップ

レベル	HP	MP
7	40	12

魔法を使うモンスターでは、1番最初に出会うのがこの敵。呪文パウをやたらとかけるので、戦闘も長びいてしまう。

すばやさ	攻撃力	守備力
50	7	8
経験点	**所持金**	**分　類**
60	8	ドロップ



スパイダー

レベル	HP
9	54

大型の毒グモで、毒攻撃はもちろんのこと、2回攻撃までしかけてくる。巨人の館によく出現する。

すばやさ	攻撃力	守備力
22	42	15
経験点	**所持金**	**分　類**
68	20	くも



ガマテス

レベル	HP
15	46

よく複数で出現するわりには、いきなり逃げる敵。毒攻撃もするので最初に倒しておかないと、やっかいなことになる。

すばやさ	攻撃力	守備力
23	35	17
経験点	**所持金**	**分　類**
72	92	カエル



トレロス

レベル	HP
14	70

巨人の館によく出てくるモンスター。特殊攻撃はないが、その力の強さは並はずれている。経験点は高い。

すばやさ	攻撃力	守備力
25	40	27
経験点	**所持金**	**分　類**
92	32	戦士



ポイズスラッグ

レベル	HP
13	42

毒液攻撃をしかけてくるイヤなモンスター。夜行性で、夜になるとよく出現する。守備力は低いので早目に倒そう。

すばやさ	攻撃力	守備力
15	29	5
経験点	**所持金**	**分　類**
80	12	なめくじ



まじゅつし

レベル	HP	MP
27	74	100

呪文パウとダステを使う魔法使い。他の敵と混合で出てきた時など、ダステの連発が恐い。攻撃力は低いぞ。

すばやさ	攻撃力	守備力
27	7	13
経験点	**所持金**	**分　類**
100	20	魔法使い

スケルトン



レベル	HP
18	82

巨人の館、2Fと3Fに出現。エクシスによって消滅させられるが、LVが高ければ絶好の経験点稼ぎキャラだ。

すばやさ	攻撃力	守備力
27	48	27
経験点	**所持金**	**分　類**
112	40	スケルトン

ミノタウロス

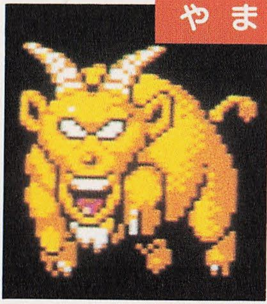


レベル	HP
26	254

巨人の館のボス。こちらの持ってるたてやけんを壊したり、連続攻撃をするので、HPに注意しながら戦おう!

すばやさ	攻撃力	守備力
36	75	75
経験点	**所持金**	**分　類**
256	40	ミノタウロス

やまやぎ



レベル	HP	MP
17	66	32

たてやけんを壊す特殊攻撃に加え、呪文デスピムをかけてくる強力なモンスター。ゆだんしてると絶滅の危険があるぞ!

すばやさ	攻撃力	守備力
36	44	10
経験点	**所持金**	**分　類**
120	80	山羊

ペラスゴイ



レベル	HP	MP
18	72	12

呪文パウで体力回復をする、屈強な戦士。攻撃力、守備力ともにバランスのとれたモンスターなので要注意。

すばやさ	攻撃力	守備力
27	47	45
経験点	**所持金**	**分　類**
152	24	兵士

スピリット

レベル	HP	MP
40	24	32



カオマス、ネクタルの呪文を扱う、実態が不可解なモンスター。攻撃力は強くないが、守備力が大きい。

すばやさ	攻撃力	守備力
40	35	60
経験点	所持金	分　類
160	4	スピリット

じゅつつかい

レベル	HP	MP
18	72	24



パゴとパウの呪文を使う魔法使い。特に集団でのパゴ攻撃は強烈。守備力が低いので、最初に倒してしまおう。

すばやさ	攻撃力	守備力
27	5	8
経験点	所持金	分　類
152	24	魔法使い

ハーピー

レベル	HP	MP
31	84	26



呪文スピム、カオスマを自在に操るモンスター。特に仲間を呼んでの攻撃は強力。ＬＶが高いとすぐ逃げてしまう。

すばやさ	攻撃力	守備力
42	37	23
経験点	所持金	分　類
144	84	ハーピー

リブキラー

レベル	HP
20	86



毒攻撃と連続攻撃を得意とするモンスター。闇の塔へのダンジョンとその先の塔に出現。逃げることもある。

すばやさ	攻撃力	守備力
37	56	55
経験点	所持金	分　類
160	120	サソリ



ズンビー

レベル	HP
30	80

毒攻撃とまひ攻撃でおそってくるモンスター。エクシスでの消滅が可能なので、有効に活用しよう。

すばやさ	攻撃力	守備力
0	10	20
経験点	所持金	分　類
164	28	死体



ペラスナイト

レベル	HP
23	94

塔に出現する戦士。攻撃力も高く、すばやさも早いので、こちらのＬＶが低いうちは、苦労する相手だ。

すばやさ	攻撃力	守備力
40	62	40
経験点	所持金	分　類
180	28	戦士



グライアイ

レベル	HP	MP
31	72	40

パゴとパウラの呪文を使う魔法使い。塔に出現する。パウラで仲間を助けながら攻撃してくるので、とても戦いにくい。

すばやさ	攻撃力	守備力
40	15	15
経験点	所持金	分　類
200	120	魔法使い



メデューサ

レベル	HP
35	510

闇の塔のボス。毒攻撃や３回攻撃をしかけてくるが、中でも強力なのはにらみ攻撃。これにより石に変えられてしまう。

すばやさ	攻撃力	守備力
80	95	75
経験点	所持金	分　類
512	40	メデューサ

ダークマン



レベル	HP	MP
25	74	16

ダストロンとパウラの呪文を使い、こちらのたてを壊す特殊攻撃をしてくる。仲間を呼んだりするので戦いにくい。

すばやさ	攻撃力	守備力
45	45	48
経験点	所持金	分類
192	36	兵士

しのつかい



レベル	HP	MP
20	64	24

呪文スパラーにより、強烈な攻撃をくり返してくる。急所攻撃により、一瞬のうちに殺されてしまうかも。

すばやさ	攻撃力	守備力
44	10	22
経験点	所持金	分類
160	28	鳥

おおかめむし



レベル	HP
20	50

タイナスの木の中に出現。まひガス攻撃により、攻撃できなくなってしまう。LVが高いと逃げだしたりする。

すばやさ	攻撃力	守備力
42	27	60
経験点	所持金	分類
204	18	昆虫

マントイーター



レベル	HP
26	86

毒攻撃と連続攻撃をくりだすくものお化け。攻撃力が強いので、気をつけねばならない。大木の中に出現。

すばやさ	攻撃力	守備力
44	60	30
経験点	所持金	分類
216	4	くも

スノーゴート



レベル	HP	MP
27	76	32

呪文モルシーバを使い、連続攻撃をかけてくる。攻撃力は高いが守備力がとても低い。先手必勝でOKだ。

すばやさ	攻撃力	守備力
54	48	8
経験点	所持金	分類
224	16	山羊

アイスゴーレム



レベル	HP
0	90

たてやけんを壊すという特殊攻撃をしかけてくる。エクシスで消滅させられるので、早目に消しさってしまおう。

すばやさ	攻撃力	守備力
0	75	90
経験点	所持金	分類
184	200	ゴーレム

ミスト



レベル	HP	MP
45	40	140

すばやさがとても高いので、先制攻撃されやすい。スパラーの呪文で攻撃力を高めてから撃ってくる怖い敵だ。

すばやさ	攻撃力	守備力
150	5	0
経験点	所持金	分類
276	4	ミスト

フリーザー



レベル	HP
29	14

ふぶきにより全員ダメージを受けるので、エクシスで消滅させるか、先手必勝のどちらかの手を使うに限る。

すばやさ	攻撃力	守備力
50	7	0
経験点	所持金	分類
240	28	フリーザー



アイススケルト

レベル	HP
30	100

スケルトンの仲間で、ふぶき攻撃をかけてくる。ＨＰが高いので油断大敵。集中攻撃で早めにやっつけてしまおう！

すばやさ	攻撃力	守備力
48	70	30
経験点	**所持金**	**分類**
252	280	スケルトン



アイスドロップ

レベル	HP	MP
14	40	100

パゴとパウラを使い、逃げ足も早い。何といってもすばやさは、同ランクの中でピカ１。１ターンで倒すようにしよう。

すばやさ	攻撃力	守備力
100	14	16
経験点	**所持金**	**分類**
80	400	ドロップ



サイクロプス

レベル	HP
38	1024

氷の塔のボス。ふぶきと急所攻撃には要注意。３人で力を合わせ、攻撃補助をしっかりつければ、何とか倒せるぞ！

すばやさ	攻撃力	守備力
45	90	80
経験点	**所持金**	**分類**
1020	40	サイクロプス

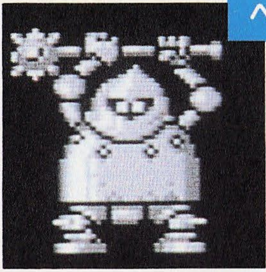


ゴーティ

レベル	HP	MP
32	92	100

カオスマの呪文を使うモンスター。南の大陸でよく出現する。仲間を呼ぶので、早目に倒すように攻撃しよう。

すばやさ	攻撃力	守備力
100	110	16
経験点	**所持金**	**分類**
400	280	山羊



ヘビーアーマー

レベル	HP
0	2

たてやけんをこわす特殊攻撃をしてくる。HPが極端に低いので、先手を取ればまず大丈夫。気をつけて戦おう。

すばやさ	攻撃力	守備力
20	255	255
経験点	**所持金**	**分類**
280	480	ロボット



ドリンガ

レベル	HP
40	300

炎攻撃により、全員がダメージを食らってしまうので、集中攻撃で早目に倒すのが得策。南の大陸に出現する。

すばやさ	攻撃力	守備力
24	170	12
経験点	**所持金**	**分類**
800	200	巨人

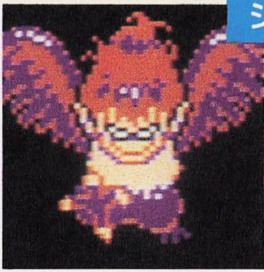


クモラベム

レベル	HP	MP
35	20	140

トレロの呪文により、味方の混乱をねらってくるイヤな敵。LVが高いと、いきなり逃げ出したりする。

すばやさ	攻撃力	守備力
140	1	0
経験点	**所持金**	**分類**
852	12	ベム



シイレンハーピ

レベル	HP
50	84

催眠ガス攻撃により、眠りに誘われる。仲間も呼ぶし、LVが高いとすぐ逃げる。こちらの呪文はすべて効かない。

すばやさ	攻撃力	守備力
45	50	25
経験点	**所持金**	**分類**
384	520	ハーピー

エリア4

ダークメイジ



レベル	HP	MP
40	38	510

サナトスとモルシーバという、恐ろしい呪文を使いこなすモンスター。ＨＰは少いので、１ターン目に全滅させよう。

すばやさ	攻撃力	守備力
170	9	21
経験点	**所持金**	**分類**
600	32	死神

ポーミット



レベル	HP
35	108

毒液攻撃と催眠ガス攻撃をかけてくる、しつこい敵。眠らされる前に、集中攻撃で倒してしまうのが得策だ。

すばやさ	攻撃力	守備力
0	50	42
経験点	**所持金**	**分類**
560	56	死体

イビルメイジ



レベル	HP	MP
45	114	256

ミウ、ダストロン、デオフォー、モルシーバ、パウテスと数々の呪文を使いこなす魔術師。とっても手強い敵だ。

すばやさ	攻撃力	守備力
140	3	7
経験点	**所持金**	**分類**
528	336	魔術師

エリア5

ヘルライダー



レベル	HP
45	192

急所攻撃を得意とするモンスター。こちらのＬＶが低いうちは、一撃で死んでしまうほど、強烈な攻撃だ！

すばやさ	攻撃力	守備力
80	79	45
経験点	**所持金**	**分類**
400	280	半馬人

アンタイオス

レベル	HP
0	300

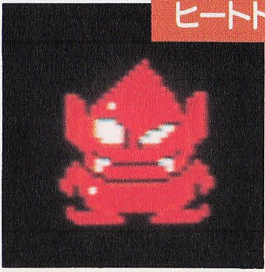


けん、たて、よろいを壊す特殊攻撃をしかけてくる。すばやさが0なので、先手必勝で集中攻撃をかけよう。

すばやさ	攻撃力	守備力
0	200	255
経験点	**所持金**	**分　類**
720	400	巨人像

ヒートドロップ

レベル	HP	MP
28	40	100



パラスとパウラの呪文を使うドロップ族。すばやさはあいかわらず高いが、HPその他が低いので、まず倒しておこう。

すばやさ	攻撃力	守備力
180	28	32
経験点	**所持金**	**分　類**
280	400	ドロップ

サンドゴーレム

レベル	HP
20	200



石化攻撃をかけてくるイヤな敵。エクシスが効くので、LVが低いうちはどんどん消滅させてしまおう。

すばやさ	攻撃力	守備力
0	120	129
経験点	**所持金**	**分　類**
584	40	ゴーレム

ヘルクラウド

レベル	HP	MP
80	100	255



カオスマ、ダストロン、スパラーの呪文を使う。守備力が0なので、まずこのモンスターを先に倒すこと。

すばやさ	攻撃力	守備力
100	1	0
経験点	**所持金**	**分　類**
784	72	クラウド

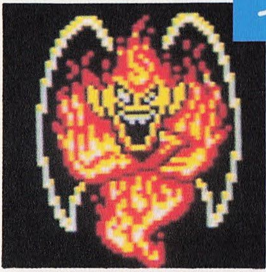


カオスメイジ

レベル	HP	MP
47	128	256

モルシーバ、パウテス、バズーマ、サナトス、ミウラスの呪文を使う魔法使い。先手を取るか呪文を封じ込めればOKだ。

すばやさ	攻撃力	守備力
180	6	14
経験点	所持金	分類
540	296	魔術師



イフリート

レベル	HP
60	16

炎攻撃をしかけてくる。エクシスで消せるのだが、守備力0、しかも経験点900というこの敵は倒すに限る。

すばやさ	攻撃力	守備力
102	1	0
経験点	所持金	分類
900	84	イフリート



デスストーカー

レベル	HP
30	120

強烈な催眠ガス攻撃が得意。エクシスが効くので、LVが低いうちは消してしまおう。お金はたくさん持っているぞ！

すばやさ	攻撃力	守備力
100	110	40
経験点	所持金	分類
720	160	スケルトン



スラッシャー

レベル	HP
50	120

ミケーネ遺跡の地下に出現。2回攻撃を得意としている。なかなかてごわいので、慎重に戦わなければ、大ケガをする。

すばやさ	攻撃力	守備力
90	118	50
経験点	所持金	分類
648	188	剣術魔人



グリフォン(2)

レベル	HP
40	2560

ミケーネ遺跡の最上階でパロスの笛を吹くと出現する。連続3回攻撃が得意。実は、ある人物の変身した姿である。

すばやさ	攻撃力	守備力
120	85	80
経験点	**所持金**	**分類**
0	0	グリフォン

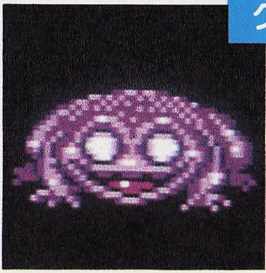


セントール

レベル	HP
35	120

さほど特徴のない敵だが、フィールドの中ではＨＰが高い方。初めて戦闘する時は、あわてずにじっくり攻めること。

すばやさ	攻撃力	守備力
51	70	30
経験点	**所持金**	**分類**
300	120	半馬人



グエール

レベル	HP
20	80

炎攻撃と毒攻撃をしかけてくる。すばやさがあまり高くないので先手をとればＯＫ。とってもお金持ちだ。

すばやさ	攻撃力	守備力
54	30	20
経験点	**所持金**	**分類**
280	400	カエル



まじゅ

レベル	HP
23	200

催眠ガス攻撃をかけてくる、歩行樹の中で最強の敵。守備力が0なので、さほど難しくなく倒せる相手。

すばやさ	攻撃力	守備力
20	50	0
経験点	**所持金**	**分類**
320	48	歩行樹

ようじゅつし



レベル	HP	MP
48	90	100

フォーとパウラの呪文を使う。攻撃力、守備力ともにたいしたことないので、積極的に倒していこう。

すばやさ	攻撃力	守備力
62	7	13
経験点	**所持金**	**分類**
316	100	魔法使い

マッドゴーレム



レベル	HP
0	114

まひガス攻撃、およびよろいを壊すという特殊攻撃をするとんでもないモンスター。エクシスで一気に消し去ろう。

すばやさ	攻撃力	守備力
0	100	120
経験点	**所持金**	**分類**
324	132	ゴーレム

バブルスラッグ



レベル	HP
40	80

催眠ガス攻撃をしてくるイヤな敵。守備力が低いので、どんどんやっつけていこう。所持金はなかなかのものだ。

すばやさ	攻撃力	守備力
30	32	6
経験点	**所持金**	**分類**
292	480	なめくじ

グ ー ル



レベル	HP
43	108

毒液攻撃、毒攻撃、まひ攻撃と、数々の特殊攻撃をしかけてくる敵。守備力はあまり高くなく、エクシスで倒せる。

すばやさ	攻撃力	守備力
0	20	21
経験点	**所持金**	**分類**
284	28	死体

エレメント



レベル	HP	MP
50	48	64

トレロとフォーを唱えるモンスター。すばやさが高いので、なかなか先手を取れないが、経験点を稼げるキャラだ。

すばやさ	攻撃力	守備力
75	32	16
経験点	所持金	分類
304	16	エレメント

ゴーゴンドッグ



レベル	HP
25	130

連続攻撃と石化攻撃をくり出す敵。仲間との力を合せて一気にケリをつけないと、全員石化して全滅させられるから注意。

すばやさ	攻撃力	守備力
68	65	23
経験点	所持金	分類
332	92	ヘルハウンド

グリフォン(1)



レベル	HP
40	2048

バーミンダンジョンのボス。連続攻撃がすさまじい。倒すと恋人を助け出せるのだが、さて……。

すばやさ	攻撃力	守備力
60	85	80
経験点	所持金	分類
2048	40	グリフォン

しにがみ



レベル	HP	MP
100	40	20

トレロとダストロンを使うモンスター。エクシスが効くので、こちらのすばやさが低い時は、早目に消しておこう。

すばやさ	攻撃力	守備力
100	1	0
経験点	所持金	分類
360	4	死神

エリア6

デスローブ



レベル	HP	MP
50	40	20

サナトスとバリシードの呪文をかける。エクシスが有効なので、無理な戦闘は避けた方が無難。消滅させてしまおう。

すばやさ	攻撃力	守備力
100	1	0
経験点	**所持金**	**分　類**
360	4	死神

ビートルガード



レベル	HP
30	100

炎とまひガス攻撃を得意とするモンスター。守備力が高いので、長期戦になりやすい。よく逃げ出す、すばしっこい敵。

すばやさ	攻撃力	守備力
70	54	70
経験点	**所持金**	**分　類**
120	360	昆虫

ガ　ン　ズ



レベル	HP
45	140

連続攻撃と毒攻撃をしかけてくる。すばやさも高いので、先手を取られやすい。こちらのＬＶが上がるとすぐ逃げ出す。

すばやさ	攻撃力	守備力
80	75	50
経験点	**所持金**	**分　類**
120	380	くも

エリア7

しんじゅがい



レベル	HP
0	2

出現率は低い(255分の1)。ナナ及びエルム近海、大陸の見えない外海に生息する。持ち金は高い。

すばやさ	攻撃力	守備力
60	80	255
経験点	**所持金**	**分　類**
148	800	ヘルシエル



はんぎょじん

レベル	HP
50	86

海のモンスターの中ではあまり強くないが、船を手にした直後は苦戦する。仲間を呼ぶので早目に倒してしまおう。

すばやさ	攻撃力	守備力
70	70	10
経験点	所持金	分類
400	400	半魚人



シーデビル

レベル	HP
32	160

連続攻撃をしてくるタコのお化け。HPは高いし守備力も高いので、最初はとても苦労する。逃げるのも得策だぞ！

すばやさ	攻撃力	守備力
40	70	80
経験点	所持金	分類
520	132	海怪物



キラーシェル

レベル	HP
0	2

催眠ガス攻撃をかけてくる貝のお化け。集団でよく出てくるので、一気にやっつけてしまおう。HPはわずか2だ。

すばやさ	攻撃力	守備力
70	100	255
経験点	所持金	分類
200	400	ヘルシエル



クラーケン

レベル	HP
40	186

連続3回攻撃とよろいの破壊を得意としている。海の中では強 敵なので、あまり深追いはしないように。

すばやさ	攻撃力	守備力
80	83	90
経験点	所持金	分類
600	92	海怪物

エリア7



サハギン

レベル	HP
65	100

連続攻撃と石化攻撃をかけてくる。海に出る時はトレントの水を持っていくようにしよう。これも強敵だぞ！

すばやさ	攻撃力	守備力
70	70	15
経験点	**所持金**	**分類**
440	212	半魚人



ピアト

レベル	HP	MP
0	2	20

海の中で唯一呪文を使うモンスター。スピムを唱える。急所攻撃に気をつけないと、いきなり殺されてしまう。

すばやさ	攻撃力	守備力
90	120	255
経験点	**所持金**	**分類**
280	600	ヘルシエル

エリア8



ドロップロード

レベル	HP	MP
36	40	100

トリフォーとパウテスの呪文を使う。すばやさが高いので、1発目の攻撃はあきらめるしかない。攻撃力は低い。

すばやさ	攻撃力	守備力
190	36	64
経験点	**所持金**	**分類**
440	400	ドロップ

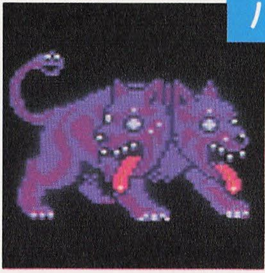


ラミュロス

レベル	HP	MP
50	162	16

呪文トレロ、まひ、毒液攻撃が得意。守備力が0だが、複数で出現するため、戦闘は長期戦になりやすい。

すばやさ	攻撃力	守備力
80	100	0
経験点	**所持金**	**分類**
776	12	ラミアー



バデスドッグ

レベル	HP
40	290

全員に対する炎攻撃と連続3回攻撃が得意なモンスター。すばやさもあるので、こちらの防御力が低いといきなり全滅だ。

すばやさ	攻撃力	守備力
230	150	0
経験点	所持金	分類
792	296	ヘルハウンド



てつきょじん

レベル	HP
0	260

まひガス攻撃をかけてくるので、他のモンスターと一緒に出てきたら、最初に倒そう。攻撃、守備、どちらも強力だ。

すばやさ	攻撃力	守備力
0	255	255
経験点	所持金	分類
612	804	巨人像



ブラッドコイン

レベル	HP	MP
75	80	510

ダストロンの呪文と連続3回攻撃をかけてくる。エクシスも効くが、せっかくのお金稼ぎキャラだから、倒すこと。

すばやさ	攻撃力	守備力
0	50	0
経験点	所持金	分類
1020	1020	ヘルコイン



メタルアーマー

レベル	HP
20	48

けん、たて、よろいを壊してしまうモンスター。攻撃力、守備力ともに高いが、HPが低いのでなんとか倒せるはず。

すばやさ	攻撃力	守備力
50	255	255
経験点	所持金	分類
604	96	ロボット

エリア8



デビルホース

レベル	HP
45	240

連続攻撃、及び急所攻撃をしてくる。守備力とＨＰが高いので、なかなか倒せない。クロノス城Ⅰの中で出現率が高い。

すばやさ	攻撃力	守備力
123	99	121
経験点	所持金	分類
600	420	半馬人



オケアノス

レベル	HP
43	500

連続3回攻撃、催眠ガス攻撃、毒液攻撃と、次々にイヤなことをしてくるモンスター。ＨＰも高く、なかなか死なない。

すばやさ	攻撃力	守備力
100	98	90
経験点	所持金	分類
1000	92	海魔獣

エリア9



ヒポグリフ

レベル	HP
50	330

連続3回攻撃と急所攻撃をしかけてくる。すばやさとＨＰが高いので、うまく戦わないと、こちらの不利になる一方だ！

すばやさ	攻撃力	守備力
120	185	80
経験点	所持金	分類
924	96	ヒポグリフ



ぎゅうまおう

レベル	HP
63	360

クロノス城Ⅱの中で、やたらと出てくるモンスター。守備力は低いが攻撃力は強大。ふぶきも使うイヤな敵。

すばやさ	攻撃力	守備力
113	220	0
経験点	所持金	分類
916	240	牛魔獣

エリア9



ブラッディ

レベル	HP
65	240

3回攻撃を得意とする剣の達人。守備力0というのが、唯一の救い。4人の集中攻撃で、早目に倒してしまおう。

すばやさ	攻撃力	守備力
210	159	0
経験点	所持金	分類
840	188	剣術魔人



プリーズ

レベル	HP	MP
64	140	510

カオスマ、ダストロン、トリフォー、トレロ、スパラー、パウラを使う魔法使い。やたらと出てくるので要注意。

すばやさ	攻撃力	守備力
200	1	100
経験点	所持金	分類
968	812	魔術師



ハデスギャザー

レベル	HP	MP
40	40	200

トレロとにらみ攻撃をしかけてくる。守備力0でHPも低いので、まずはこいつから先にやっつけておこう。

すばやさ	攻撃力	守備力
150	1	0
経験点	所持金	分類
896	12	ベム



アポリオン

レベル	HP	MP
44	76	100

呪文スパラーと、炎、まひガス攻撃をする。攻撃、守備、共に力はないので、特殊攻撃にだけ注意しておけばOK。

すばやさ	攻撃力	守備力
160	1	0
経験点	所持金	分類
980	84	魔人



キングブラッド

レベル	HP
50	2560

クロノス城IIの入口を守るボス。攻撃力は高いが、他の数値は低いので4人力を合わせて倒そう。連続3回攻撃が得意。

すばやさ	攻撃力	守備力
50	255	0
経験点	**所持金**	**分　類**
4096	12	剣術魔人



メダルスライム

レベル	HP
100	10

宝箱の中にいて、開けると出現する。仲間を呼ぶのと連続3回攻撃が得意。こちらのLVが高いと逃げ出してしまう。

すばやさ	攻撃力	守備力
70	1	0
経験点	**所持金**	**分　類**
512	480	ヘルコイン



ヘルコイン

レベル	HP
50	2

前半の宝箱の中にいて、開けると出現。連続3回攻撃をしかけてくる。こちらのLVが高いと逃げ出し、仲間を呼ぶ。

すばやさ	攻撃力	守備力
70	1	0
経験点	**所持金**	**分　類**
512	480	ヘルコイン



タ　ロ　ス

レベル	HP
255	∞

ヘパイトスが作った無敵の巨人像。ヘラクレスにはかいのオノを渡さないとおとなしくならない。天界を乱している。

すばやさ	攻撃力	守備力
255	255	255
経験点	**所持金**	**分　類**
0	0	巨人像

大ボス これがクロノスだ!!

クロノス

レベル	HP	MP
?	?	?



ヴィーナス島のクロノス城 I にいるクロノス。呪文ポリサナマとモルシーバ、それにパウラを使ってくる。比較的攻撃呪文の効く相手なので、武器攻撃とあわせてうまくやっつけよう!!

すばやさ	攻撃力	守備力
?	?	?

経験点	所持金	分　類
?	?	魔王

ラストボス

まおう
魔王クロノス

レベル	HP	MP
?	?	?

全ての悪の象徴。世界を闇でおおうため、地底奥深くより復活した、闇の魔王クロノス。この敵がどこにいるのか、またどのような攻撃をしかけてくるのか、いっさいは謎につつまれている。

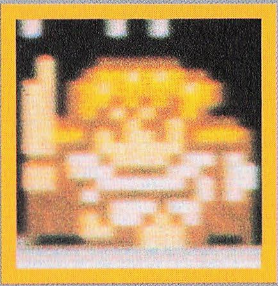


すばやさ	攻撃力	守備力	経験点	所持金	分　類
?	?	?	?	?	魔王

魔王打倒へ、今、少年が旅立つ

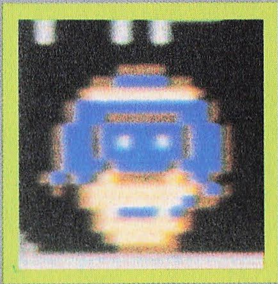
攻略編

さあ、いよいよ攻略編のはじまり。ここには、闇の魔王のアジトまでの最短攻略法がまとめてある。また、すべての町や村のデータ、そしてダンジョン、塔、遺跡、最後の城までの完全MAPも収録してある。前ページまでの資料をもとに、冒険の旅を進めていこう。あせりは禁物。じっくり攻めていこう!!









STEP1

1通の手紙が冒険の始まり まずは仲間と出会うまで！

1 ナナの女王からの手紙

1通の手紙がある家に届けられた。それは魔王退治に志願する若者を集めるためのものだった。おばあさんは孫のためを思い、その手紙を隠してしまった……。

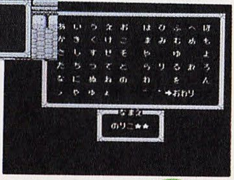


2 恋人の名前を呼んであげよう



いきなり場面が変わって、町の中央。恋人に名前を呼んでといわれて、名前入力。かわいい名前をつけてあげよう。(ここではのりこ、とつけてあげた)。彼女に喜ばれてうれしい気分。

さて、自宅に戻ってみよう。

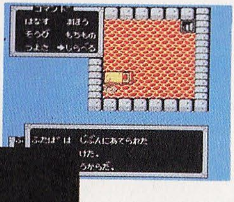


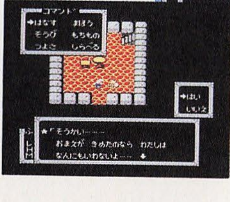


3 ベッドの下から手紙が!?

自宅のベットの脇（写真参照)。なんと、そこから自分にあてられたナナの女王様からの手紙が！ それを持っておばあさんに話すと、どうするのか聞いてくる。ここで旅立たなきゃゲームは始まらない。

おばあさんからけんとたてをもらったら、さっそくナナ城へ行ってみよう。

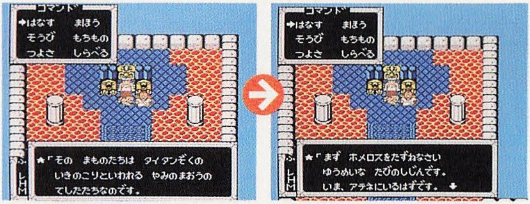




4 女王様の話だ！

ナナ城で女王様の話しを聞く。どうやら魔物達はタイタン族の生き残りらしい。まずはアテネにいるはずのホメロスを訪ねてみなさい、ということだ。

アテネまで敵と会うことはないから、すぐ船着き場へ行こう！



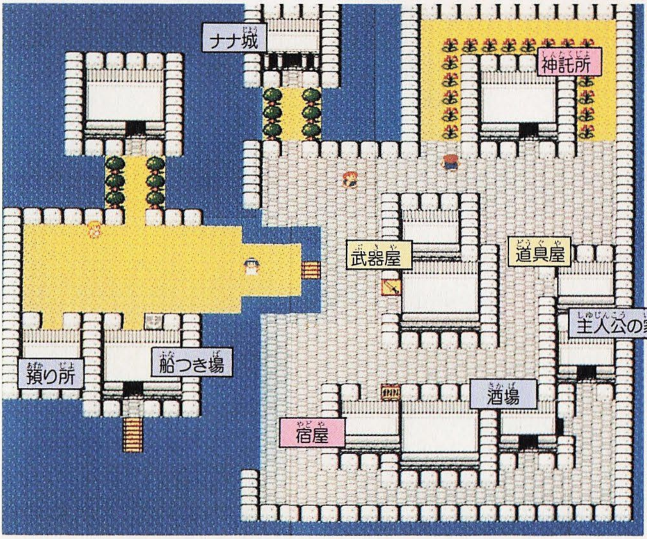
●TOWN MAP●

1 ナナ

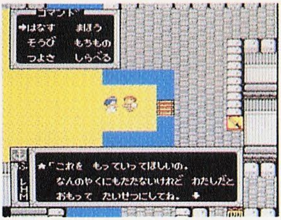
最初の町ナナ。武器屋、道具屋などすべてそろっている。特に武器屋は後半、有力な武具を売ってくれるぞ！

●道具屋	●武器屋
やくそう	くさりこんぼう
どくけしそう	たんけん
にんじん	なめがわのふく
トレントのみず	かわのむねあて
きざめはなび	かわのかぶと

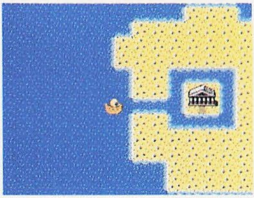
宿屋　1泊1人=2 G



船でアテネへ向かったが… 5



女王様の話のあと、恋人に話しかけると、パロスの笛をもらえる。これは重要アイテムなのだ。アテネに着いたらさっそく聞き込み。エッ？　ホメロスがいない？　あらら、いきなりつまずいちゃった。どうしよう……!?



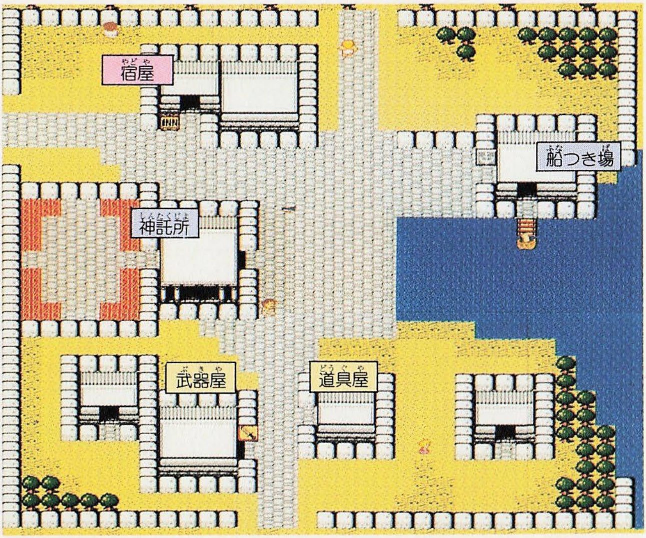
●TOWN MAP●

② アテネ

ギリシア最大の町、アテネ。ヒポクラテスの話が重要。武器はあまりたいしたものを売っていない。

●道具屋	●武器屋
やくそう	たびのつえ
どくけしそう	なめがわのふく
たびのつばさ	

宿泊1泊1人=3G



6 ヒポクラテスの話を聞こう





町の中を歩いていると、1人の医者に出会った。イカロスという少年が病気になっているのだが、父親のダイタロスに連絡が取れないらしい。もしセレネに行ったら、そのことをダイタロスに伝えてくれとのことだった。

ホメロスもいないし、ここはひとつ人助け。ちょっとセレネに行ってみるか。

ここで気をつけたいのは武具。おばあさんにもらったつるぎとたてはさびている。何か買いかえた方が良さそうだ。

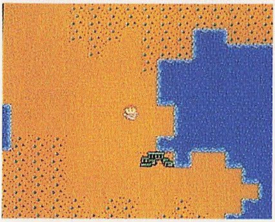


7 セレネに向かえ！

まずたんけんを買い、つるぎを預り所へ(売っちゃダメだよ)。そのあと外で2～3回戦ってからかわのかぶと。これが最初の買いかえベストパターンだ。

ＬＶが3になったらセレネへ行こう。

8 ダイタロスもホメロスもいない…



セレネに着いていろいろ話してみる。何？　ホメロスは、アテネの北のミノアにいるだって？　ホント、詩人っていうのは気まぐれだ。

そうそう、ダイタロスはどうしたろうなァ？　…エッ？　ここにもいないの？　まったく、息子をほうり出して何してるんだ。さっきアテネで空を飛ぶ道具を探してるとか言ってたけど、そんなものあるのかなァ？



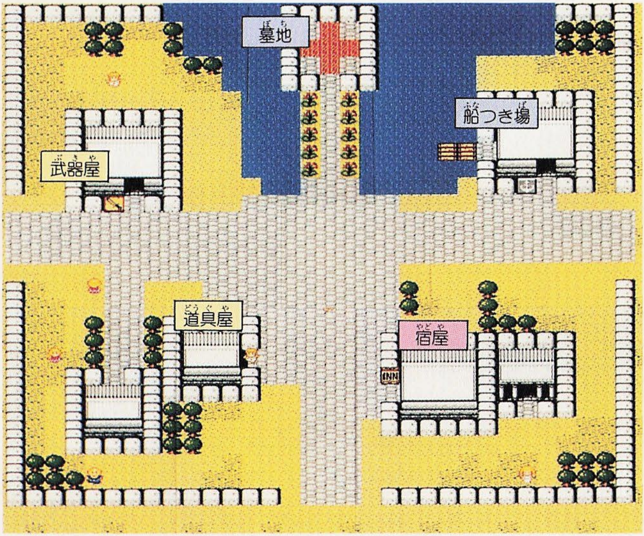
●TOWN MAP●

③ セレネ

アテネの東。ダイタロスとホメロスの話が聞ける。神託所はあるが、残念ながらセーブはできない。

●道具屋	●武器屋
やくそう	たびのつえ
たびのつばさ	くさりこんぼう
	たんけん
	かわのむねあて
	かわのかぶと

宿屋1泊1泊=3G



アレスの骨って何？

町の下の方にいる男に話しかけると、アレスの骨を知ってるか、と聞かれる。彼に言わせると、ゲーム攻略にはあまり関係ないということだが、やはり気になる。空を飛ぶために必要なものらしいから、どこかで探して持ってきてみよう！



10 空を飛ぶための研究…



ある家の２Ｆでダイタロスの話が聞けた。彼はまじめな墓地の管理人だったが、ある日飛ぶための研究を始めてから、人が変わってしまったというのだ。

ここはしょうがない。彼のことはひとまず放っておいてミノアへ行ってみよう。

11 アテネのはるか北の山

ミノアの村は、アテネから北西へ行き、それから山を回り込んだ東に位置する。

牧歌的な村だが、宿屋がないのがキツイ。たびのつばさは持っていこう。

ホメロスと、ここで会える。さて、どうなるのか？

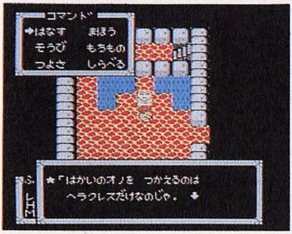


12 いじめられっ子とホメロス

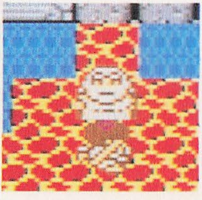


彼の話だと、闇の魔王を倒すには、まず封印を解かねばならない。そのためにははかいのオノが必要。そして、そのはかいのオノを使えるのは、今や神となって天界にいるヘラクレスのみ。さぁどうしよう……。

これ以上彼は何も言ってくれない。天界なんてどうやって行けばいいんだろう。気の遠くなる話だ。



村の北の方で、子供が何やら騒いでいる。見ると半馬人のケンタウロスが１人、土に埋められている。どうやらいじめられてるようだ。

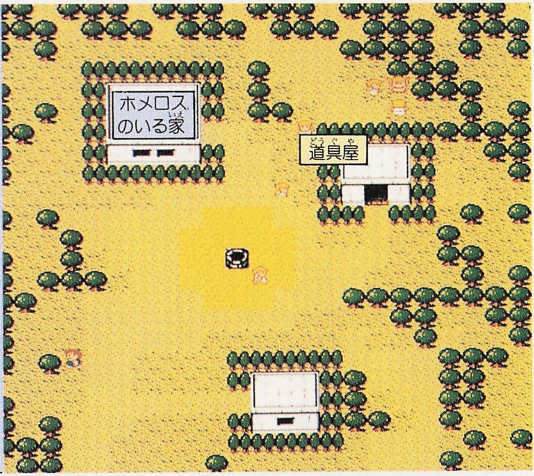


●TOWN MAP● ④ ミノア

●道具屋
やくそう　どくけしそう
たびのつばさ

宿屋　なし

この村には宿屋がない。このことを頭に入れておこう。また、1人目の仲間もここで出会う。もうわかると思うが、半馬人のケンタウロスだ！



13 夜中にケンタウロスに話かけよう

外に出て夜を待ち、再び村の中へ。ケンタウロスを助けてあげると、お礼にいいことを教えてくれるという。
「東の洞くつに神様でも見たことがないというステキなものがある。でも、ケルベロスがいて誰も手に入れられない」
ほう、神様でも見たことがないものねぇ。ケルベロスはこわそうだけど、ひとつやってみる価値はありそう。LVを7～8にしてから、洞くつへ入ろう！

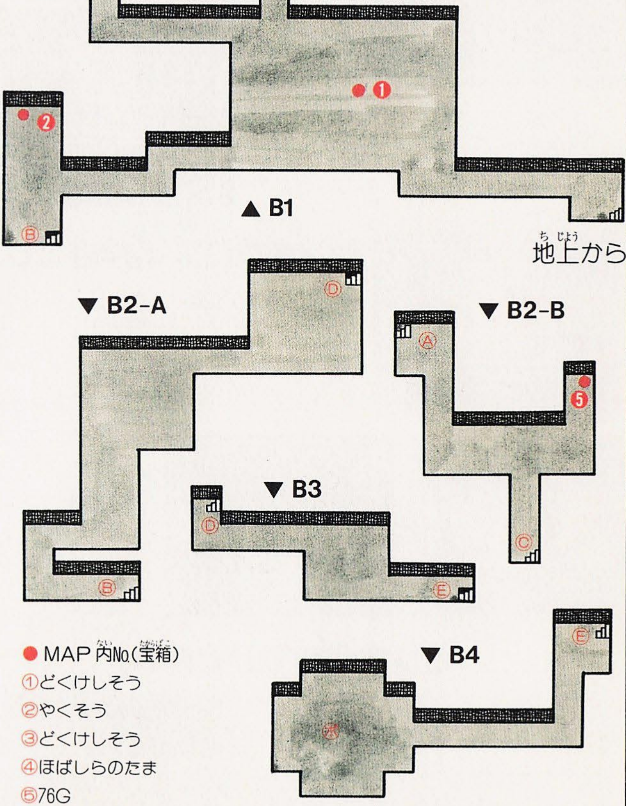




迷宮MAP

ミノア東ダンジョン

宝箱の中味は、どくけしそう以外あまり役に立たない。ほばしらのたまは売った方が絶対お得。B4Fの奥にケルベロスがいるぞ。



● MAP内No.(宝箱)

①どくけしそう

②やくそう

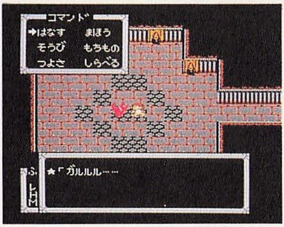
③どくけしそう

④ほばしらのたま

⑤76G

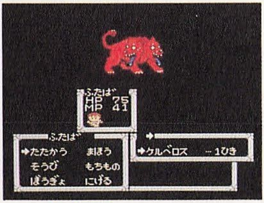
※MAP内の記号㋭…ボス(ケルベロス)●…宝箱(●の横の数字は宝箱の中身)同じアルファベットは同じ階段を示す。

14 ケルベロスと対戦!!



B４Fで赤いキャラに話しかけよう。そう、こいつがケルベロスだ。２回攻撃をしてくるので、運を天にまかせ、パウをかけながらの戦いになる。

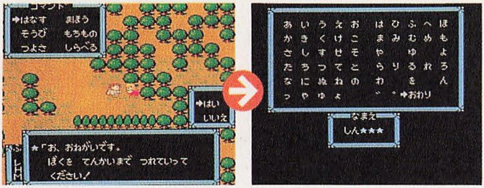
結構、敵の攻撃をよけられるのだが、運が悪いといきなり死んでしまう。武具はこれ以上強いものが手に入らないから、LVを上げて出直すしかないのだ。



15 ケンタウロスを仲間にしよう



ケルベロスを倒してまわりを見ても何もない。だまされたと思いミノアへ戻ると、ケンタウロスが勇気を試したのだという。そして、勇気をもらうため、天界まで連れて行ってほしいと言い出す。弱虫で頼りなさそうだがいないよりはまし。彼をつれて旅を続けよう。



16 セレネの町でひと休み

ケンタウロス（ここでは“しん”と命名）と２人、LVを上げながらセレネに向かう。宿屋の２Fにいる男に話しかけると、ケンタウロスだけがすむ村の話をしてくれる。そこではすごい防具を売っているらしい。よく覚えておこう。

この町で、とりあえずひと休みだ。

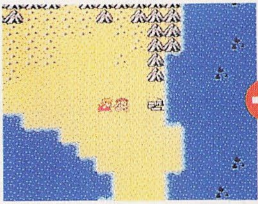


STEP2

3人目の仲間を求めて巨人の館へ突撃しよう!!

1 LVを上ながら船つき場へ!

ケンタウロスのLVを3～4にしたら、セレネの北東へ行ってみよう。そこには船つき場がある。そこにいる人の話を聞いてみよう。
「ダイタロスという男が、ロランへ行くといって船に乗ったわよ」

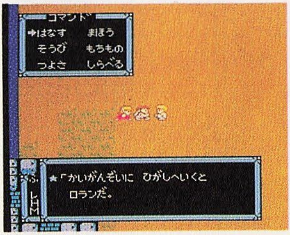




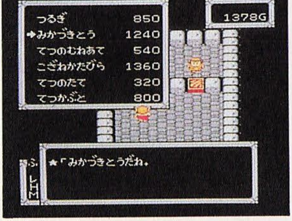
な、なに!? やっとダイタロスの足どりをつかんだ。
急いで船に乗ろう!

2 強敵ぞろいの新大陸

向こうの船つき場にも人がいる。
「ロランは海岸沿いに東だよ」
ありがとう。よし、ロランへ急ごう。
ここは新大陸だけあって、敵も1ランク上の奴らばかり。あまり低いLVで来てしまうと、あっという間に全滅してしまう。気をつけよう。



3 ロランで武具を買いかえろ



ロランに着いたら、まず武具の買いかえ。武器屋の左の男の方が、より強力な武器を売ってくれる。
みかづきとうとこざねかたびらは、ぜひ買っておきたい武具。LVアップもかねて、金をかせぐ戦いをしよう。

ついにいたぞダイタロス!! 4



ロランの町の酒場の前、セレネの男と同様、アレスの骨について聞いてくる男がいる。実はこいつがダイタロスなんだ。



アレスの骨がないとアレスのつばさが使えない。つまり空を飛べない、ということをまくしたて、どこかへ行ってしまった。しかし、夜中に酒場へ行くと、イカロスの名をつぶやく彼の姿が。何かワケがありそうだが、ここはそっとしておいてやろう。

ホメロスの言い忘れたこと 5



町の東に、あのホメロスがいた。「言い忘れたことがある」

な、なんだ、いきなり。イヤな予感。

「はかいのオノを作るには、悲しみのズイ、怒りのズイ、それに災いのズイが必要なんじゃ。それがどこにあるかはわからん。が、ヘシオドスという詩人なら知っておるじゃろう。彼は今アロスにいるはずじゃ」

イヤな予感ははずれたことがない。

西のほこらにあるもの 6



結局、まずは3つのズイを手に入れるワケだ。アロスに行けばそれもわかるってこと。

前途多難だが、夜中に酒場へ行ってみよう。西のほこらに何かあるらしい。でも、見張りがいて通してくれないという。これも覚えておこう。

●TOWN MAP●

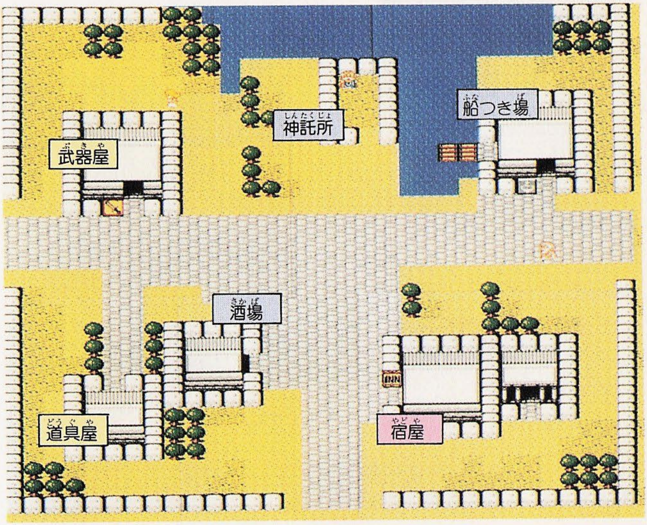
⑤ ロラン

東の大陸の重要拠点になるロラン。武具も強力なものがそろっており、セーブも可能。ここと アロスの村、それに巨人の館(この後行くところ)を何度も行ったり来たりすることになる。あせらずじっくりゲームを進めよう。

●道具屋
やくそう
どくけしそう
にんじん
たびのつばさ

●武器屋
きのゆみや
きこりのおの
あさのロープ
たんけん
かわのよろい
くさりかたびら
かわばりのたて
つるぎ
てつのむねあて
てつのたて
みかづきとう
こざねかたびら
てつかぶと

宿屋1泊1人＝**2G**



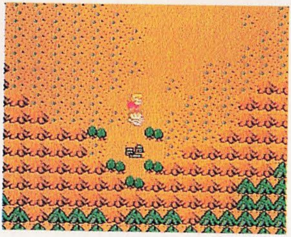
7 アロスの村は？



ところで、ホメロスは、ヘシオドスがアロスにいるって言ってたけど、それはどこだろう。

…と思って話を聞いていくと、アロス出身の娘さんがいた。東にある橋を渡って南だそうだ。武具がそろったら、さっそく行ってみよう。

8 またまた強敵がいるぞ!



ロランからアロスまでの道のりは今まで以上に強敵がいる。特に、こちらのたてを壊してしまうという、とんでもない攻撃をしてくるベブウッドには要注意。せっかく買った高いたてなのに、もったいないったらない。逃げるのも得策かも!?

9 ホメロスそっくりのヘシオドス

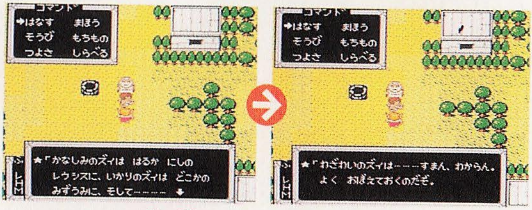
アロスに入いると、村の中央にホメロスそっくりのおじさんがいる。こいつがヘシオドスだ。

彼の話によると、悲しみのズイははるか西のレウシスに、怒りのズイはどこかの湖に。そして、災いのズイは行方知れず、ということらしい。

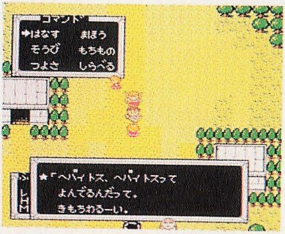


とりあえずはレウシスに行くしかなさそうだ。

ホント先は長そうだなァ。



10 夜中に聞こえる女の声



村の他の人に聞いてみる。

「毎日夜になると、北の方から女の人の声が聞こえてくる。ヘパイトス、ヘパイトスって呼んでるらしい」

なるほど。ヘパイトスか。なんだか気味悪い話だなァ。他の人にも聞いてみよう。

●TOWN MAP●

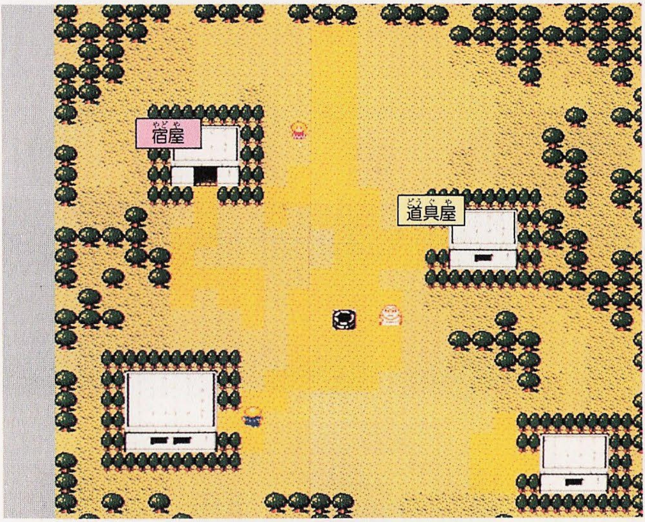
⑥ アロス

●道具屋

やくそう	にんじん
どくけしそう	たびのつばさ

宿屋1泊1人=3G

ホメロスそっくりの、怪しげな詩人ヘシオドスのいる村。ここの特徴は、夜でも道具屋が開いていること。また、後半に出てくるケンタウロスだけの村「カムラギ」より、秘密の抜け穴が通じている。ただしこちらからは、行けない。

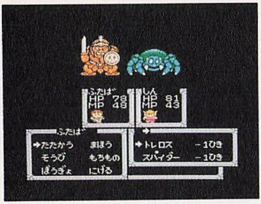


11 北にあるのは魔物の館



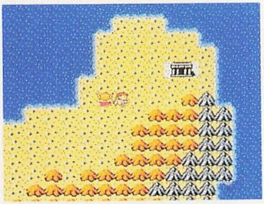
「北へ行くと大きな館があります。昔はそこに神々が住んでらっしゃったのですが、今では魔物が住みついてしまって…」

なるほど。そして、そこから女の人の声が聞こえてくる……。これは行ってみるしかなさそうだな！

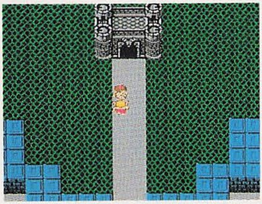


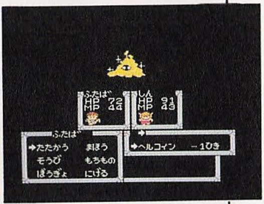
12 北へ向かえ!!

ロランへ戻り、武具をそろえたら、いざ北の巨人の館へ！ ＭＰを保つために、どくけしそうややくそう、それにたびのつばさも持っていこう。1度でカタをつけようと思わず、無理だと思ったら逃げるのも得策。その分、お金と経験点は増えるしね。もしお金に余裕があれば、壊された時の予備として武具も買って行こう。



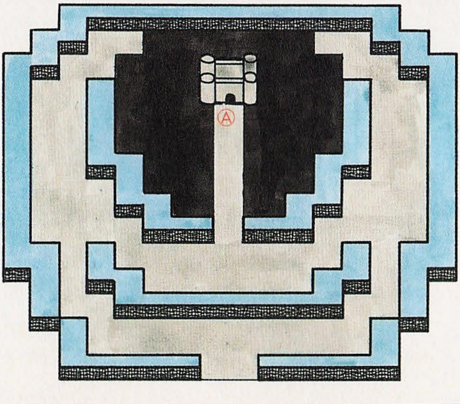
迷宮MAP 巨人の館

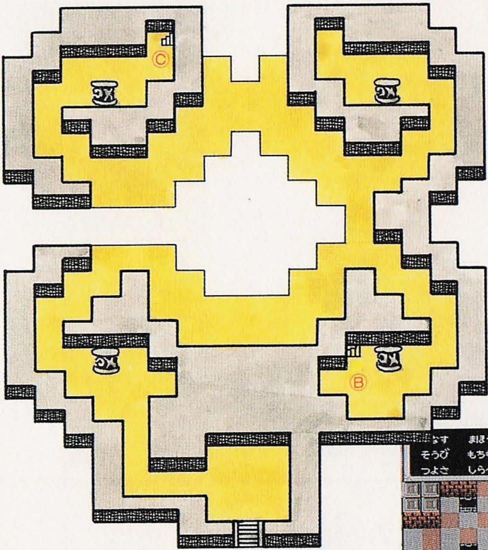




それほど複雑ではない巨人の館。まず3Fの青銅の像に話かけてから、4Fのボス・ミノタウロスを倒し、かなきりのこで像を助ける。経験点とお金がたくさんもらえるぞ。

▶ 1F

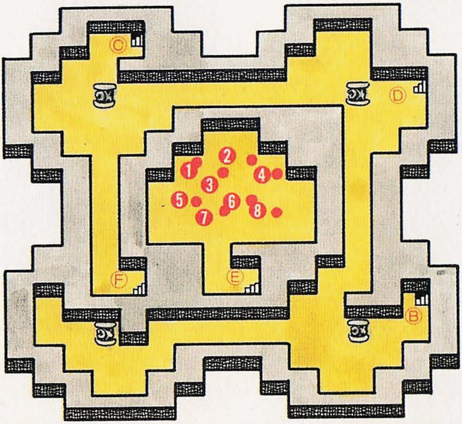




◀ 2F



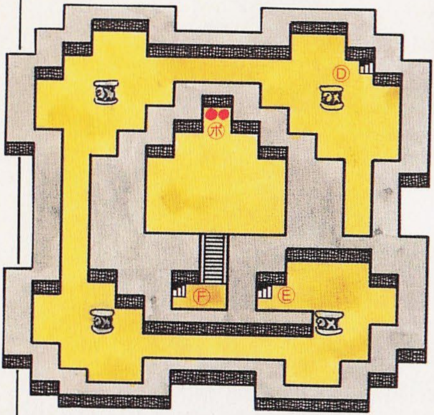
▼ 3F



● MAP内No.
（宝箱）

①やくそう
②ヘルコイン
③たびのつえ
④たびのつばさ
⑤ヘルコイン
⑥ほばしらの玉
⑦あさのローブ
⑧15G

巨人の館 ▼4F



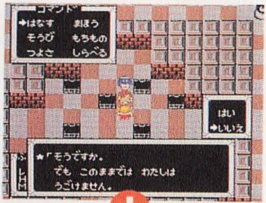


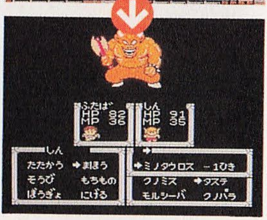
ボスを倒すと

ボスのミノタウロスを倒すと、その後ろの宝箱が取れる。1つは青銅の像を切り離すかなきりのこ。もう1つはミノスのおの。強力な武器だ。

18 青銅の像を助けろ!!

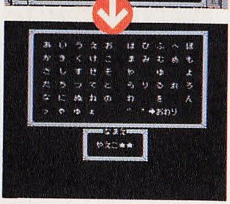
3Fの青銅の像の話だと、彼女を作ったのはヘパイトスという職人の神様。彼に心を入れてもらうため、天界まで連れていってほしいとのこと。まァいいでしょう。行けるところまで行ってみよう。





ミノタウロスは強力。しかし、2人で力を合わせれば、何とか倒せるはず。HPに要注意だ。





倒したらかなきりのこで像を助け、命名してあげよう(ここでは「やえこ」とつけた)。あとは宝箱を取って外に出よう。

STEP3

悲しみのズイを求めて3人で西へ向かえ!!

1 1度ナナへ戻ってみよう

巨人の館を後にしたら、1度ナナへ戻ってみよう。すると、恋人ののりこがいなくなっていることがわかる。

どうやら僕らのあとを追って町を出たらしい。でもどうしようもない。やえこの武具を揃えたら、再び出発しよう。



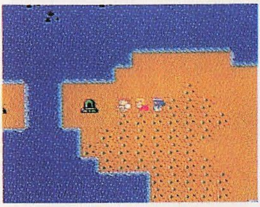
2 ロランにいるカギを探す男



レウシスに行くには、ロランを拠点に旅立った方がいい。ノアルーンを覚えているはずだから、一気にワープしよう。

すると、ロランの北の闇の塔の中にある大木のカギというものを探している男がいる。話を聞いておこう。

3 西のほこらの地下通路



カギの話は、今のところよくわからない。とりあえず西へ急ごう。

酒場の男達のいうとおりほこらがある。幸い見張りは寝ているのでその先へ。そこには1人の老人が「私は天界にいくための大切な道具、絹のたづなを持っている。天界に行く資格のある者に、いつか渡すつもりだ」

なるほどね。よ～く、覚えておこう！



4 犬がいなくなった犬の町



新大陸の敵と戦いながらついた町、レウシス。そこでいろいろ話を聞くと、どうやらこの町は、犬の町だったらしい。

生活に不可欠なその犬を、魔物がさらって、どこかに閉じ込めてしまったというのだ。



まして、犬ぞりでないと、北に広がる氷河地帯には入れないという。犬はいったいどこに閉じ込められてるのだろうか？

5 大木のカギとタイナスの木

話を聞いていくと、それはタイナスという大木らしい。そこに犬がいるのだ。そして、その大木のカギが、ロランの北の闇の塔にあるというのだ。さっきの男がそれを探していた、というワケ。





そのタイナスの木は、レウシスの南にあるという。普通じゃないからすぐわかるらしい。

6 氷の上は犬ゾリが必要

さっきもふれたが、氷河の上は犬ゾリがないと、ＨＰが減ってしまうという。そして、この村最後の犬を、アレグロスという男が使い、氷の塔へ行っているという。

ここで長老の話を聞こう。



悲しみのズイは氷の塔の中 7

長老に聞くと、神からのお告げがあったので、村1番の勇者アレグロスに悲しみのズイを取りに行かせてるとのこと。それは、氷の塔に隠してあるという。

イヤな予感が再び。そして、それは的中した。アレグロスが魔物にやられ、帰ってきたのだ。もちろん、悲しみのズイは、いまだ氷の塔の中。

よくわかりました。つまり、犬を助けて自分で行くしかないワケだ！





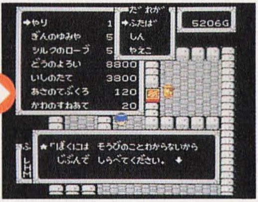
息子は商売の天才!? 8



武器屋をのぞいてみると、子供が売っている。よ～く見てみると、こいつは武器を10分の1の値段で売ってるんだ。これを利用すれば大金持ちになれる(売り値は正価だから)。強い武具に買いかえておこう。

▶値段を見てくれ。やりを買ったから1000G以上減るはずのお金が、ちっとも減っていない。

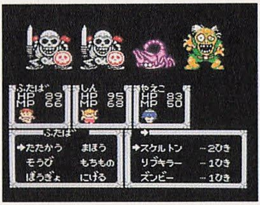




ロランへ戻ってから北へ 9

結局、大木のカギを入手し、タイナスの木から犬を解放して、それから氷の塔へ行くしかない。いったんロランへ戻ろう。ＨＰを回復させたら、いざ北へ。

敵も強いのがうじゃうじゃ出てくるから、心してかかるように！



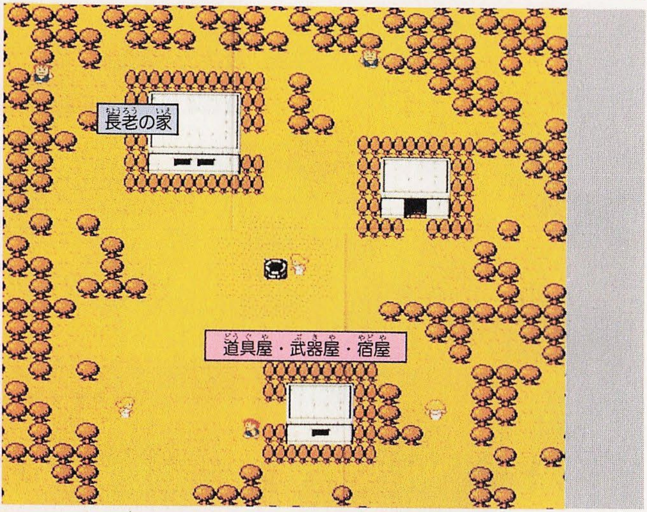
●TOWN MAP●

⑦ レウシス

中盤戦の重要な町、レウシス。特に武具は絶対買っておこう。悲しみのズイを手に入れると、この武器屋は閉店するので、余分に買っておくのも手だ。

●道具屋	●武器屋
やくそう	やり
どくけしそう	てつのゆみや
にんじん	シルクのローブ
トレントのみず	どうのよろい
たびのつばさ	いしのたて
	あさのてぶくろ
	かわのすねあて

宿屋1人1泊=4G



10 ダンジョンには宝物が？

ロランの北の山脈をダンジョンへ入る。ここは、闇の塔への通り道だ。

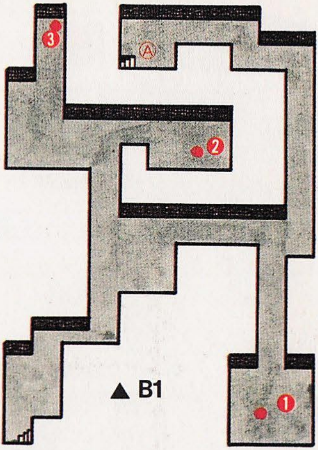
ダンジョンの中には、重要な防具「なまくらのこて」がある。うんのよさが16P減るのはたまにキズだが、これはとっておくにこしたことはない。戦闘も有利になるのだ。

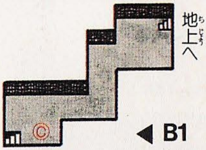


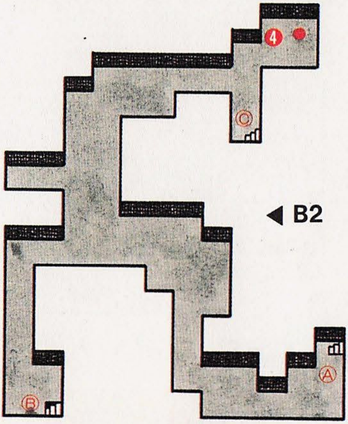
迷宮MAP 闇の塔へのダンジョン

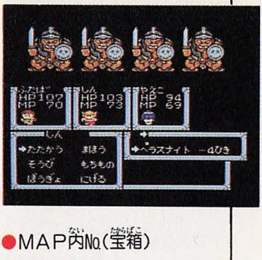
この迷宮そのものには、ボスもいないし、敵もメチャクチャ強いワケではない。「なまくらのこて」があるので、ぜひ取っておきたい。もう1つの「にらみのゆみ」は、残念ながら呪われてしまう。

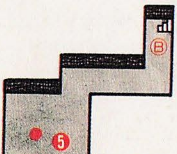
呪われることのマイナスは、装備し直せないこと。それをかくごでケンタウロスに持たせるのも1つの手だが、あまりススメられない。









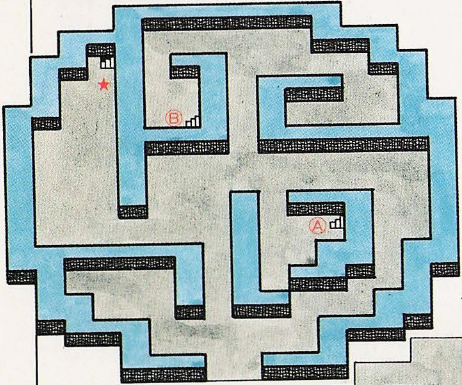


●MAP内No.(宝箱)
①にらみのゆみ
②どくけしそう
③にんじん
④にんじん
⑤なまくらのこて

迷宮MAP

闇の塔

にらみ攻撃で相手を石にしてしまうメデューサがボスの塔。トレントのみずはいくつか持っていこう。宝箱の中に有力な武具はなし。大木のカギとかがみのたて以外は無視してもOK。

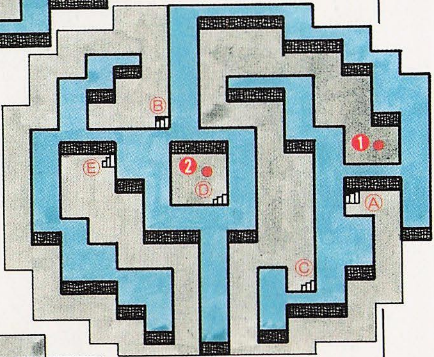


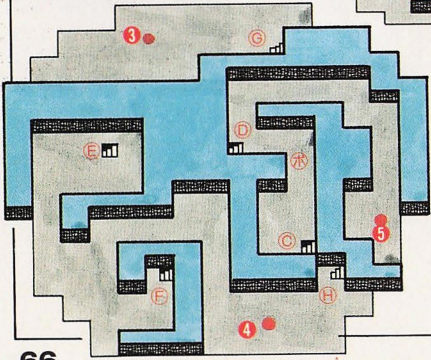
◀ 1F

★印は宿屋

ありがたいことにここには宿屋がある。活用しよう。



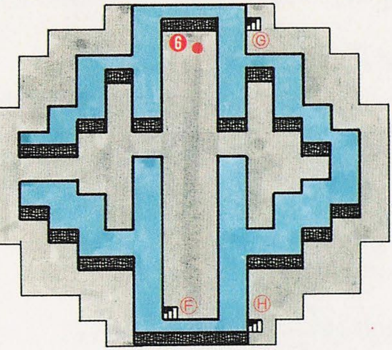




◀ 3F　▲ 2F

● MAP内No.(宝箱)

①夜のとばり
②大木のカギ
③かがみのたて
④ころものはい
⑤16G
⑥しのゆびわ



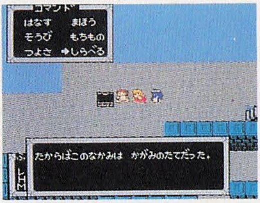


◀ 4F

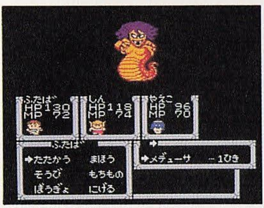
11 かがみのたてを手に入れろ!!



宿屋にいる神託所のおじさんが「かがみのたてがあれば、メデューサに石にされることはない」と教えてくれた。まずかがみのたてを入手しよう。MAPでいうと、Ⓑ→Ⓔ→Ⓗ→Ⓖの順で３Ｆの宝箱にたどりつく。主人公にそうびさせよう。



12 メデューサを倒して大木のカギ



本当はクノストンを覚えるケンタウロスにそうびさせたいが、彼はかがみのたてをそうびできないのだ。メデューサに対しては、青銅の像の呪文「フォー」も効くので、覚えていたら使おう。

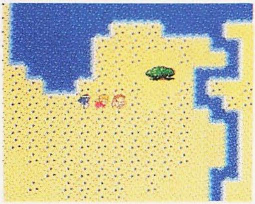
倒したら階段を下へ。そこに大木のカギがある。取ったら即、ダケープだ！



13 レウシスから南へ行こう！

大木のカギを持って、レウシスへ。体力をもと通りにしたら、南西にグルッと回って、タイナスの木に行こう。

このあたりの敵では「しのつかい」に要注意。いきなり胸をえぐられたりするからね。たびのつばさを持っていこう。



14 大木の中は迷路になっている

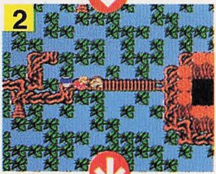
大木の中は迷路のようになっていて、どこをどう行けばいいかわからなくなってくる。

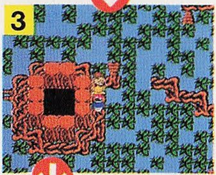
写真のように進めば、犬の捕われたところへ行けるので、焦らず進もう。

犬を解放したら、ここに用はない。レウシスに戻り、氷の塔への準備を始めよう。

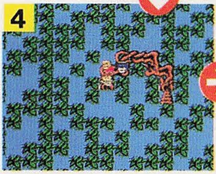
1

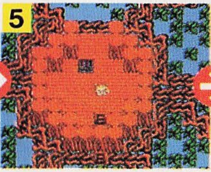
▶階段を登ったら、一番西の階段を目指して進んでいこう

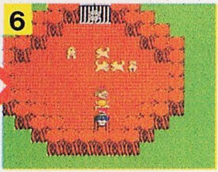
2

▶次に東へ向かい、道なりに進んでいく。下に落ちないように

3

▶そのまま道の先へ行き、見える階段を上に昇ろう

7


4

▲昇ったら、そのまま先へ。そして、そこからジャンプ

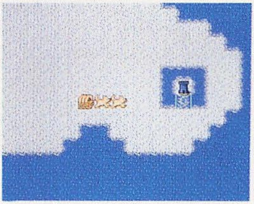
5

▲降りたとこには宝箱と階段。中身はいばらのむちだ

6

▲階段を降りるとそこに犬が。大木のカギを使おう

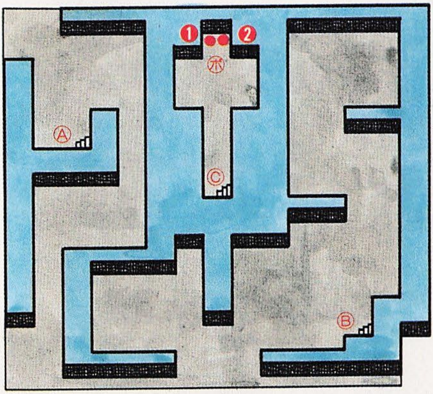
15 犬ぞりに乗って氷の塔へ!!

レウシスに帰ると、みんなが感謝してくれる。犬ぞりも用意されたようだ。さっそく氷河へ出発しよう。

氷河には、そこ独特のモンスターが出る。特に「ふぶき」攻撃などは十分気をつけて進めていこう。



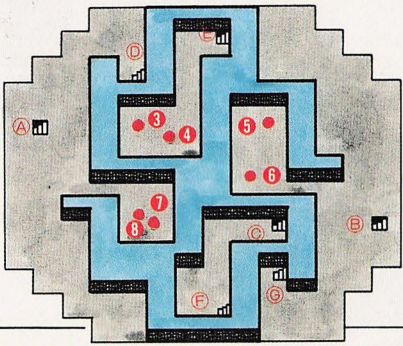
迷宮MAP　氷の塔



ここには有効な武具がたくさんある。MAPをよく見て、すべて取るようにしよう。特に「アルゴスのやり」は「バズーマ」の効果がある。青銅の像に持たせて使ってみよう。

◀ 1F

▼ 2F



●MAP内No.
(宝箱)

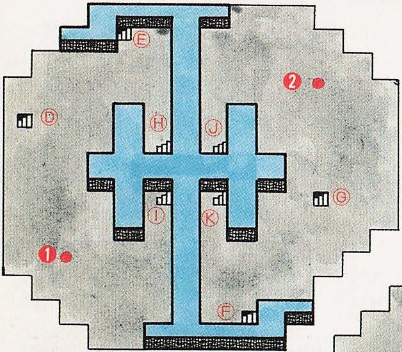
①悲しみのズイ
②しのびのくつ
③やくそう
④黒い三日月
⑤やくそう
⑥ハデスのくびわ
⑦やくそう
⑧つのぶえ

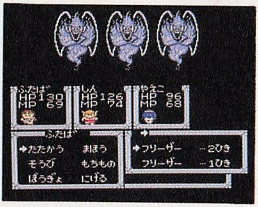
氷の塔

●MAP内No.(宝箱)

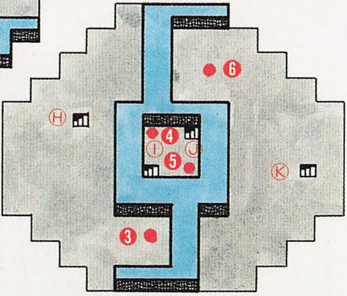
①大熊のこて
②42G
③宝石の剣
④水のうろこ
⑤水のうろこ
⑥アルゴスのやり

◀ 3F



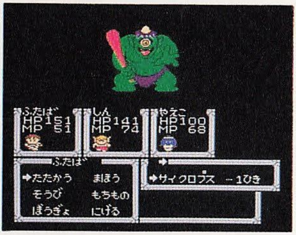


▼ 4F



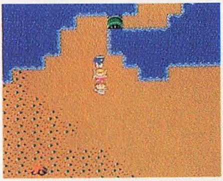
16 サイクロプスとの決戦だ!!

武具を取りまくり、装備したらいよいよ1Fのボスとの対戦。ここのボスはサイクロプス。1つ目の鬼巨人だ。しかし、黒い三日月を装備した主人公の2回攻撃と、アルゴスのやりを「バズーマ」として使用する攻撃を重ねれば、このボスをも倒すことができる。



ボスのうしろにある宝箱。右は、しのびのくつ。そして、左が1個めの「悲しみのズイ」だ。これを取ったら、ここに用はない。レウシスに戻ろう。





17 湖を探しに南へ行こう

「怒りのズイ」は、どこかの湖にあるという。レウシスは、この世界の最西端。北は氷河しかないから、結局南へ行くしかない。敵に気をつけて、どんどん南下していこう!!

18 年寄りだけの村、テミス



しばらく行くと、年寄りしかいないテミスの村に着く。池を守るために、毎年若者をいけにえに出し、年寄りだけになってしまったらしい。ヒドイ話だ。

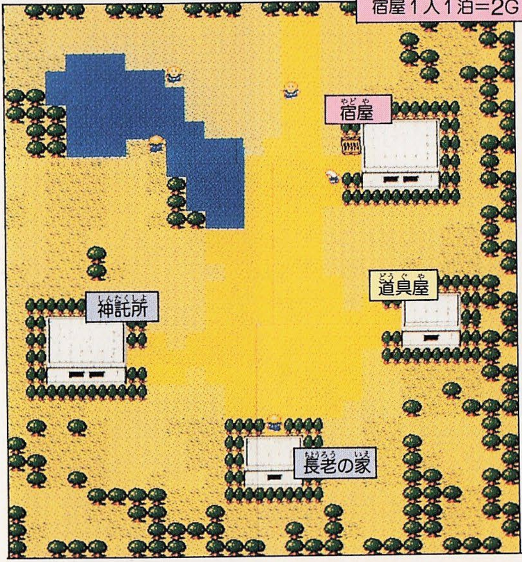
●TOWN MAP●

8 テミス

●道具屋

やくそう	トレントのみず
どくけしそう	きざめはなび
にんじん	たびのつばさ

宿屋1人1泊=2G



ここは最初年寄りばかりだが、実はトリックになっている。ここの道具屋は夜もやってるので便利。神託所もあるので(セーブできる)しばらくはここが拠点となる。

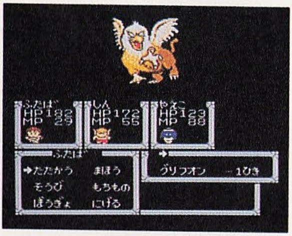
19 なんと恋人がいけにえに!?



村人の話を聞くと、今年のいけにえはナナからきたかわいい女の子という。もしやと思い名前を聞いてみる。……やっぱり。恋人の〝のりこ〟だった。

彼女は西のバーミンダンジョンに連れられて行ったらしい。急げ!!

20 グリフォンを倒したが…



バーミンダンジョンには、強力な防具とケンタウロス用の武器、それにアイテムがある。それを取ってB4のボス、グリフォンと対戦!! 苦しいが3人力を合わせれば、きっと勝てる。



そして、そのボスの横には、捕われた恋人がいる。しかし、ボスを倒しても、彼女はどこかへ行ってしまう。宝箱の中味は、ダイタロスの探してたアレスの骨。取ったら外へ出よう。

21 実は変装した町だった



のりこの行動は気になるが、とりあえずテミスへ。長老に話すと、いけにえを出すのがイヤで、皆変装していたことがわかる。何て奴らだ!!

長老は、わびの印にひむろのうつわをくれた。これを南のニクシー湖で使えという。きっとそこに2つめのズイがある。

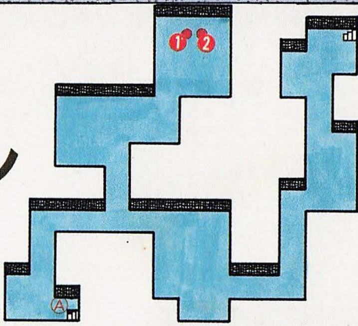


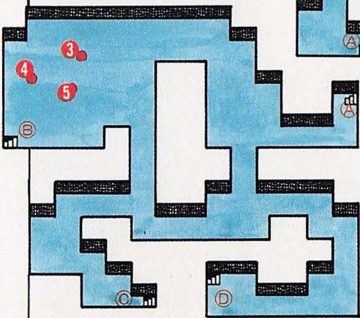
村人の話で、のりこが走って戻ってきたあと、グリフォンに姿を変え飛び出して行ったという。そんなバカな……。

迷宮MAP

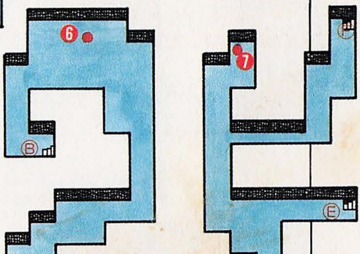
バーミンダンジョン

▼B2　▶B1



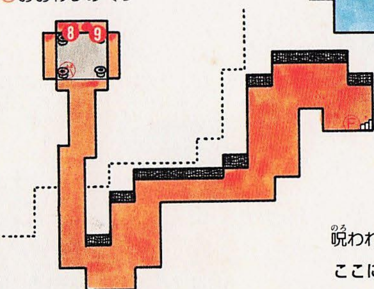


ここにも武具やアイテムがたくさんある。しかし、中には呪われるものもあるので、確認してから装備しよう。ボスはB４にいるグリフォン。その横には捕われた恋人がいるのだ!!



●MAP内No.(宝箱)

①アドリスのやり　⑦まよけのうでわ
②さそいのつえ　⑧アレスの骨
③むらやきのたて　⑨しぶいころも
④おにのはつむり
⑤こくたんのはい
⑥おおわしのくつ



◀▼B4　▲B3



呪われる武器
ここには呪われたり、力がマイナスしたりするアイテムがある。要注意

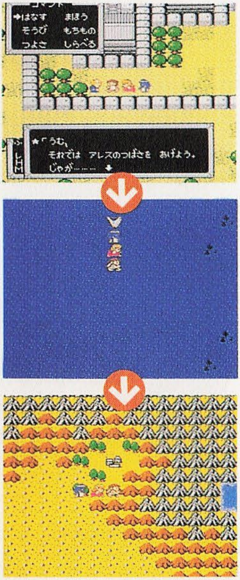
22 アレスの骨を使ってカムラギへ

のりこのことは気になるが、とりあえずアレスの骨が手に入ったことだし、セレネに行き、あの男に会ってみよう。
「よし、アレスのつばさをやろう」
そう言って彼はつばさをくれた。しかし、これをつけてるとノアルーンは使えない。

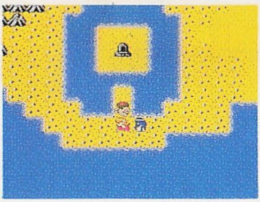




セレネ東の林に行くといきなり空を飛び、東の大陸につく。そこで北へ行くとカムラギがある。ケンタウロスの村、しんの故郷だ！



23 南の湖はニクシー湖だ!!



カムラギで防具を買ったら、再びレウシスへ。そこから南へ行くとニクシー湖がある。そこでひむろのうつわを使うと道ができる。さっそく湖の中へ。

そこにはホメロスがいて、木のカギを渡してくれる。そして、彼はいう。
「自らの知恵を試すのじゃ」

そして中へ。悪戦苦闘の末、怒りのズイを見つけ上にくると、今度はヘシオドスがいて、災いのズイはエルムにあると教えてくれる。さあ、後1つだ。」



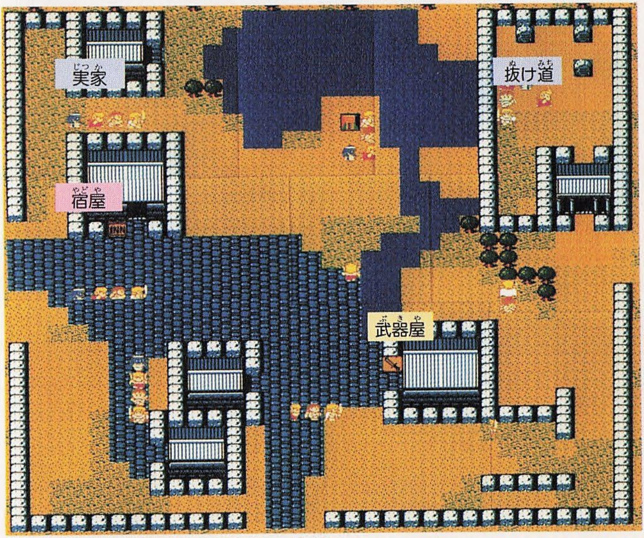
●TOWN MAP●

⑨ カムラギ

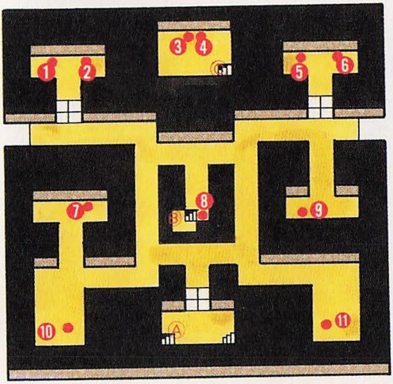
●武器屋
ひじりのよろい　いずみのころも

宿屋1人1泊=1G

ケンタウロスだけの村、カムラギ。仲間の実家もあるし、防具も優秀なもの。アレスの骨を使って唯一来ることができる村だ。



迷宮MAP　ニクシー湖

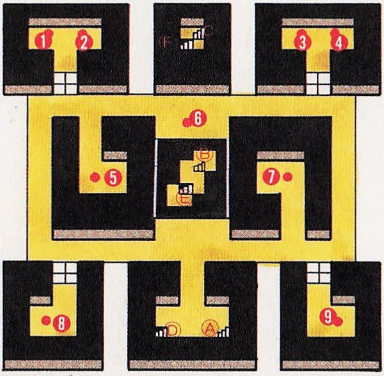


ここには4つの扉と4つのカギがあり、宝箱にワナもある。ワナにはまるとB4に落ち敵に出会うので注意。

●MAP内No.(宝箱)

①31G　②木のカギ
③怒りのズイ　④ワナ
⑤木のカギ　⑥石のカギ
⑦112G　⑧木のカギ
⑨112G　⑩100G　⑪112G

◀ B1

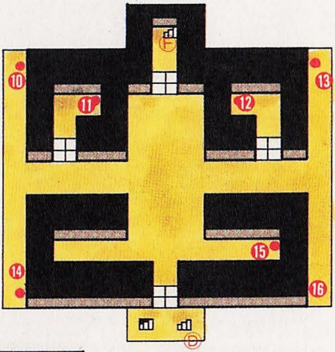


◀ B2

●MAP内No.(宝箱)

①金のカギ　②ワナ
③ワナ　④石のカギ
⑤たびのつばさ
⑥石のカギ　⑦11G
⑧石のカギ　⑨113G
⑩114G　⑪1G　⑫114G　⑬ワナ　⑭ワナ
⑮金のカギ⑯金のカギ

▼ B3

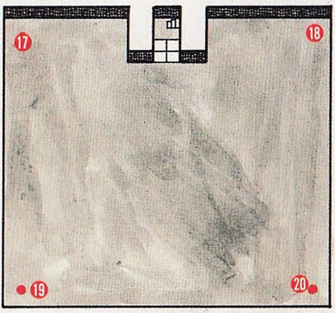


ここのダンジョンは敵は出ないが、カギと扉のパズルになっている。B3から下に降りると、1Fへ戻るループ式になっているのだ。

▼ B4

●ワナにかかると落ちる階

⑰おういつのたて　⑱48G
⑲しりようのカギ
⑳とうぞくのつめ



ワナにはまったり、どこかから下に落ちるとこのB4に出る。B1～B3までは敵が出ないが、ここには出る。おういつのたてととうぞくの目は貴重なアイテムなので、1度は落ちた方が得策。扉とカギの数を数えてうまく進んでほしい。

STEP4

最後のズイを求めて海へ！天海へはあと一歩だ!!

1 ナナに戻って船を手に入れよう



エルムと言われても、よくわからない。どうやら船で行くらしい。でも船なんてどこへ行けばいいんだろう。

こういう時は原点に戻ってみる。つまりナナに戻るんだ。そうすると、女王様が船を用意しておいてくれるんだ。南の大陸エルムを目指して出発だ!!



2 エルムでは王様が病気……

海での戦いを経て、エルムに到着。さっそく王様の話を聞こうとしたら、何と重い病にふせっている。これじゃ災いのズイの話が聞けない。困ってると、スメアルゴという名医の話が聞ける。夜、酒場に行くと彼がいて、

「かいふくのタネで病を直せる」

と教えてくれた。かいふくのタネはエルム南の大木の下に落ちているという。









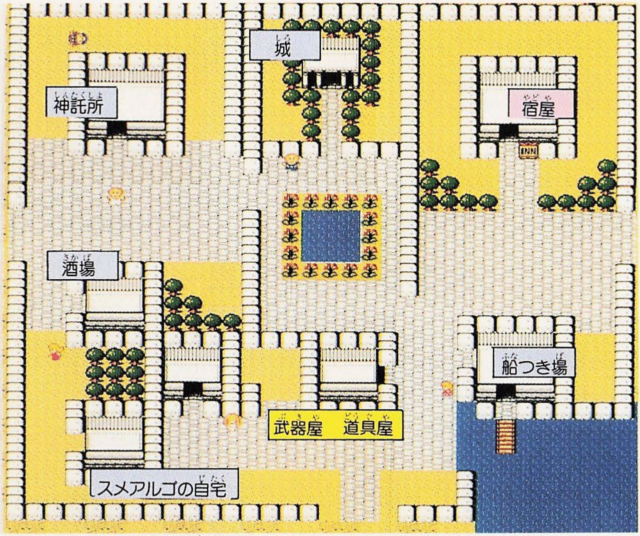
●TOWN MAP●

10 エルム

災いのズイのことを知っている王様のいる町。神託所もあり、後半戦の拠点だ。武具もいっぱいあるので、ちゃんと買い換えてからダンジョンへ出発だ。

●道具屋	●武器屋
やくそう	なぎなた
どくけしそう	ながやりのおの
にんじん	イシスの毛皮
トレントのみず	こくたんのたて
きざめはなび	せんしのかめん
たびのつばさ	てつのグローブ
	てつのゆみや

宿屋1人1泊=5G



かいふくのタネを手に入れろ！

グルッと大陸を左に回って、エルムのちょうど南あたり、山の中に洞くつの入口が見える。ここから中へ行くと、向こう側にかいふくのタネが落ちているという、エルム南の大木がある。LVを上げてじっくり攻略していこう！



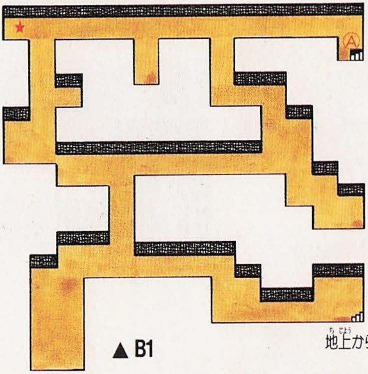
迷宮MAP

エルム南のダンジョン

ここは、早い話が通り道なのでボスもいないし、敵も他と同クラスの者と考えていい。

ただし、2つある宝箱は、重要な武具。両方とも手に入れておこう。

また、1Fの★印の男は、物を売ってくれる商売人。先頭の性別で変わるから、よく見てほしい。



▲B1

★印⇨男　●先頭が男の時

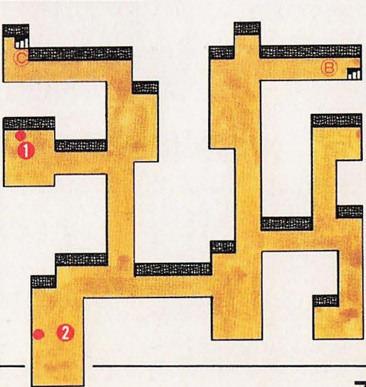


▲このとおり、道具屋として売り買いしてくれる。

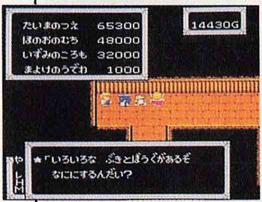


●MAP内No.(宝箱)
①よみのたんけん
②しがみかぶと

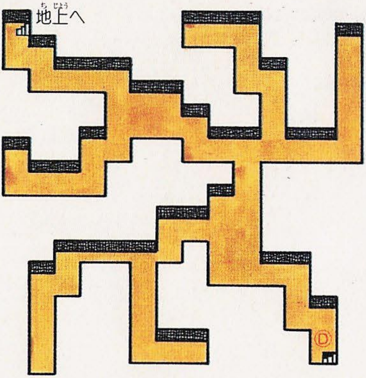
◀B2　▼B1



●先頭が女の時



▲なんと武器屋に。売ってるモノもスゴイぞ!!



エルム南のダンジョン



▲青銅の像に持たせる最強の武器だ！

◀B1

4 タネを手に入れたら王様のもとへ



ダンジョンを抜け、かいふくのタネを手に入れたらノアルーンでエルムへ。王様にタネを使ってあげよう。

王様の話だと、グリフォンがきて災いのズイをよこせと言われ、渡してしまったとのこと。王様は青きひすいをくれたが、この先、どうしたらいいんだろう……!?





5 北東に向かって急げ!!



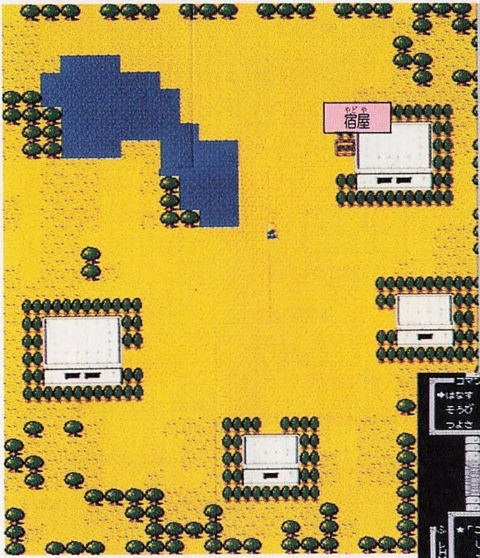
町でタルガという村の話を聞く。他に行くあてもないので、とりあえず行ってみよう。エルムの北東だ。

さっき王様からもらった青きひすい。使うとバリシードにもなるが、後で重要な役割をするので、必ず持っていよう。

●TOWN MAP●

⑪ タルガ

宿屋1人1泊＝4G



ヘラクレスの栄光IIの最後の村、タルガ。三つ子の兄弟しかいないこの村は、災いのズイに関して重要な場所だ。夜になったら、それがわかるのだ。



夜になるとグリフォンではなく…



村には老人が3人。その1人が「夜になるとグリフォンがくる」と、わめいている。そこで、夜を待つ。

ところが、グリフォンはいっこうに現れない。そのかわり、ある家の地下にホメロスが現れた。

「南東にあるミケーネ遺跡の最上階で、パロスの笛を吹きなさい」

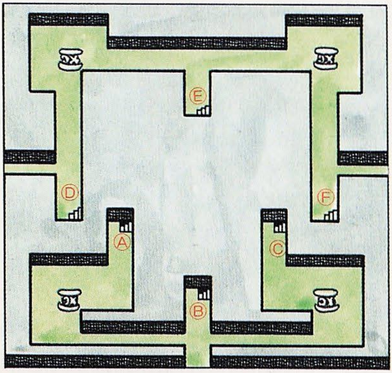
彼は、そう言った。つまり、笛で僕らが来たことを知らせてやれ、というのだ。

グリフォンの正体は、はたして……!?

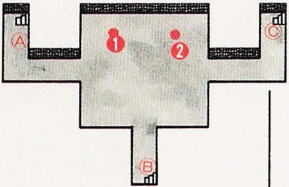


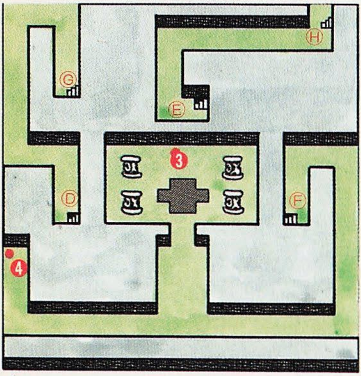
迷宮MAP　ミケーネ遺跡

ⒶⒷⒸからはB１にしか行けない。外から回ってⒹやⒻに行こう。B１には有力な武具があるぞ。また、２Ｆでは床の模様を選ぶパズル問題が出される。正解だと３Ｆの扉が開く（間違うと落下する）。３Ｆの中央で笛を吹くとボスが出現するぞ！

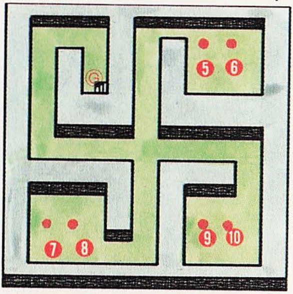


◀ 1F　　▼ B1





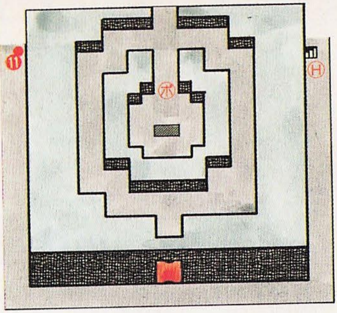
◀ 2F　　▼ 3F



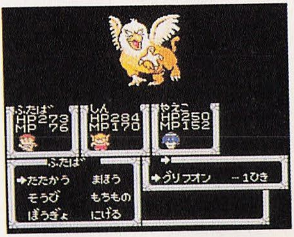
●MAP内No.(宝箱)

①のたれのつるぎ
②メダルスライム
③てがみ
④アレスのゆみや
⑤メダルスライム
⑥おどしげよろい
⑦メダルスライム
⑧メダルスライム
⑨おどしげかぶと
⑩メダルスライム
⑪なえりのよろい

▶3F



7 グリフォンを倒せ!!



遺跡の３Ｆでグリフォンと対戦。まず勝てるはず。そしてやっつけた瞬間……思ったとおり、グリフォンはのりこへと姿を変えた。災いのズイがエルムにあると聞き、単身ナナを出た彼女は、嵐に会いそうなん。テミスに流れつき、そしていけにえに。グリフォンに血を吸われ、グリフォンに変身させられたのだという。



「ありがとう、人間のまま死ねるわ。この災いのズイを持って天界へ」

そう言うと、彼女は息絶えてしまう。

8 地下道へ行ったのだが…

さあ３つのズイは揃った。悲しみを胸に、例の地下道へ行こう。もう天界に行く資格は十分あるはず。誰にもないなんて言わせない！

ところが、一歩遅かった。絹のたづなは、ダイタロスに盗まれた後だったのだ。奴め！　どこにいる!?



STEP5

ヘラクレスと力を合わせ闇の魔王をたたきつぶせ!!

1 セレネのダイタロスの家

とりあえず、セレネのダイタロスの家へ。すると、なんと奴はそこにいるのだ。

彼は息子のイカロスの空を飛びたいという夢をかなえるため、絹のたずなを盗んだという。でもイカロスは死に、もう絹のたずなは必要ない、という。



2 いざ天界へ!!



ダイタロスから絹のたずなをもらったら、もう迷うことはない。天界へ行こう。

この絹のたずなは、フィールドの平地ではどこでも使える。ペガサスが飛んでくるよ。天界は、アテネの北の雲の中だ！

3 ヘパイトスがいない…

天界には、のりこやイカロス、そして、やれホメロスだヘシオドスだと、へたな芝居をやってた、全能の神ゼウスが僕らを待っていた。ところが、問題が起こっていた。





はかいのオノを作れるヘパイトスが、失敗を苦に地上へ降りてしまったらしい。彼の失敗は、心を入れようとしたタロスがあばれ出したこと。ヘラクレスが教えてくれた。

4 勇気をもらえなかったケンタウロス

タロスを壊すには、やはりはかいのオノが必要らしい。彼を探さねば。

その前に、ケンタウロスを勇気の神サリオスに会わせる。しかし、神は勇気をくれなかった。それが欲しいなら、地上へ降りろと言われたのだ。かわいそうに。

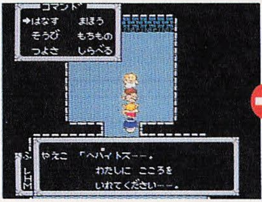


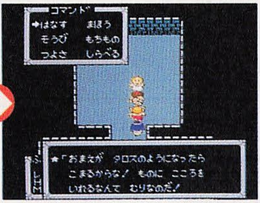
5 ミノス島ではかいのオノをもらえ



ヘパイトスはミノス島にいた。彼は快くはかいのオノを作ってくれた。これをヘラクレスに渡せばOKだ。

青銅の像が、心をくれと彼に言った。しかし、彼は冷たく断った。タロスにも心を入れようとして失敗した。ものに心は入れられない、と。う〜ん……。



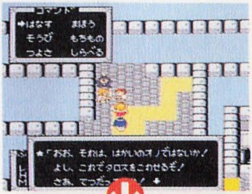


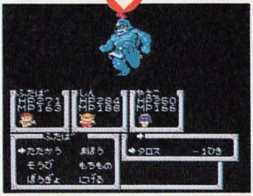
6 タロスが急に暴れ出した

天界に戻ると、ゼウスも喜び、ヘラクレスもこれでタロスが壊せると言って、手をゆるめた。その瞬間、タロスがキバを向き出し、僕らに襲いかかった。

タロスは無敵なので、みんな全滅。しかし、ここは天界。死はないのだ。ヘラクレスがタロスを壊し、これで安心。

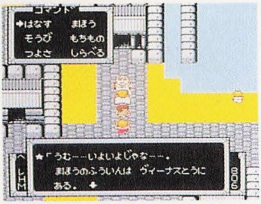
いよいよヘラクレスを加えた最強パーティーで最後の闘いへ挑むのだ!!

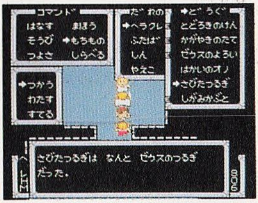




7 4人そろってヴィーナス島へ！

ゼウスから、魔王のいるヴィーナス島の話を聞く。それは、エルムのはるか東の島だ。さっそく行ってみよう。

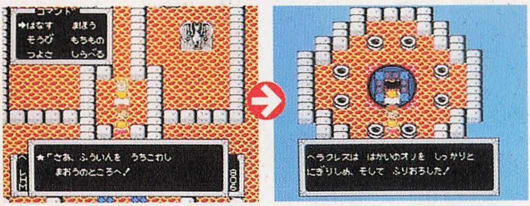




その前に、主人公のおじさんが拾ったさびたたてとさびたつるぎを、ある人物に渡してみよう。すると最強の武器と防具に変身するんだ。

8 魔法の封印を壊したぞ!!

ヴィーナス島へは船で行く。そして、封印のところへ行き、はかいのオノをふりおろす。稲妻とともに封印は砕け散り、そして、あたりが暗闇と化した。下へ行くと従者がいて「封印を壊したからには、魔王を必ず倒さねばならぬ」と言う。こちらもそのつもりだ。外へ出て船に乗ろう！



9 いよいよ魔王の迷宮へ！



ここへペガサスで来ると、ヴィーナス島の海に浮かんだクロノス城へは入れない。必ず船でくること。

このクロノス城は、1度入ると、魔王を倒すか、全滅しないと外へは出られない。

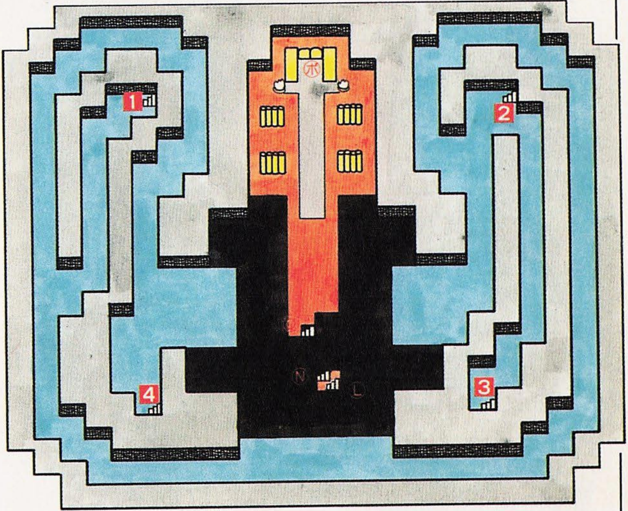
全員覚悟の上、突入する必要がある。ゴールは目前。がんばるんだ!!

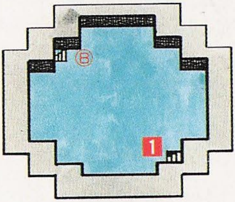


迷宮MAP

ヴィーナス島（クロノス城Ⅰ）

▼1F

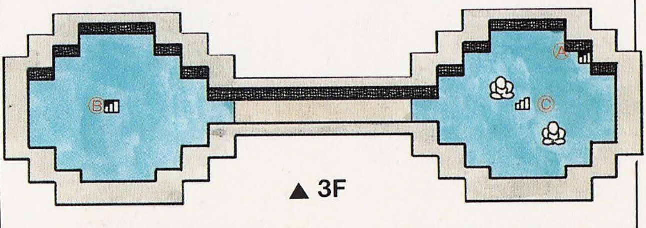




▲2F

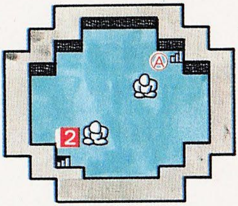
城内に入ると、まずこの1Fの南端、その中央に出る。1Fに階段は4つ。この城は多重構造で、4つのうちのたった1つが魔王へのルートになっている。あとの3つだと、どうやっても魔王のところへはいけないのだ。

それは、4の階段。まずは左へ行くのが正しいルートなのだ!!

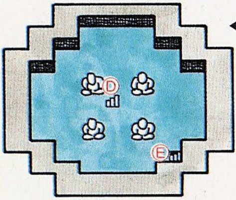


▲3F

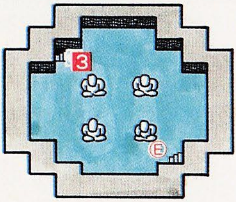
※1234……1F階段　Ⓐ～Ⓟ……その他の階段



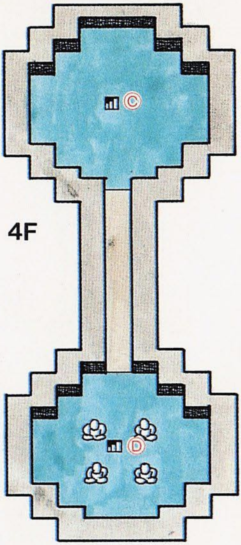
◀ 2F



◀ 3F



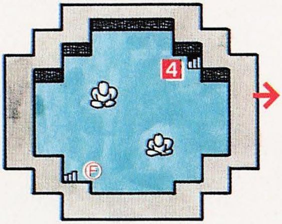
◀ 2F



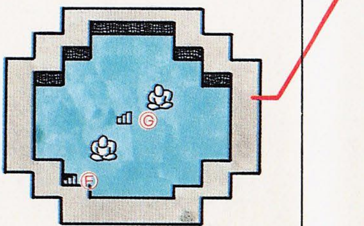
▶ 4F

はっきり言って、こちら側へはあまり来る必要はない。LVアップのためなら良いが、やはり正しいルートを行った方が、早く攻略できるのだ。

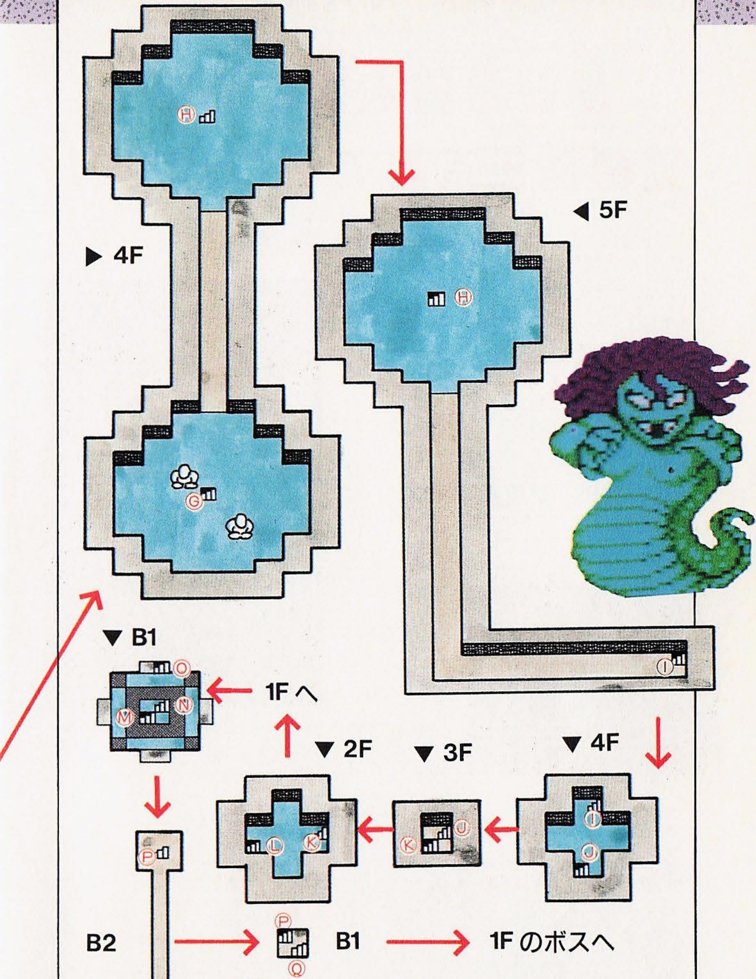
★これが正しいルートだ!

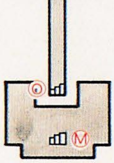


▲ 2F



▲ 3F





正しいルートをつっきれ！

複雑なように見えて、1Fの**4**から入ると、矢印のように進み、ほぼ一直線で、再度1Fのボスのエリアへ入れる。唯一迷うのは、最初のB1だけで、Ⓜにさえ入らなければOK。後はボスとの対戦だ。

愛と希望を胸に秘め 闇の魔王をたたきつぶせ!!

1 クロノスは倒したが…

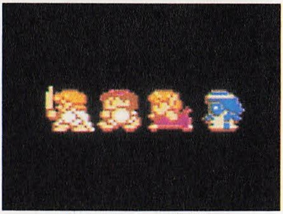


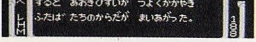
ヴィーナス島の１Ｆのクロノス。迷宮を進んでいよいよ対戦。数々の呪文を使うので要注意だが、ここまでこれたパーティーなら、まず倒せる。

しかし、クロノスを倒した瞬間、どこからか声が聞こえてきた。

「ガッハッハ。お前らのウデはその程度か」

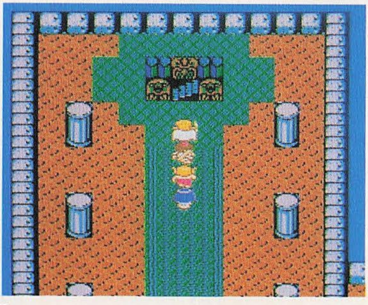
不気味な笑い声。クロノスは、まだ死んでいなかったのだ。





４人パーティーは、いきなり闇にたたき落とされ、身動きがとれなくなってしまった。

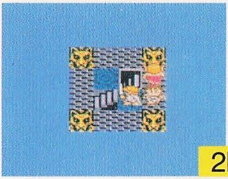
2 クロノス城はあそこだー!!



闇の中でいくら動き回ってもラチがあかない。ここでは“あおきひすい”を使うのだ。すると、この闇から脱け出すことができる。

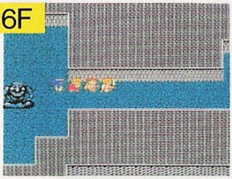
クロノスはどこにいるのか。そう、主人公の少年にとって１番大切な、あの町にいるのだ。急げ!!

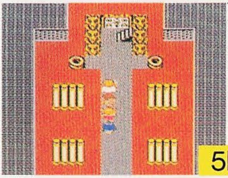
3 1本道の迷宮だー!!

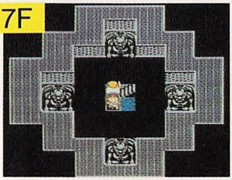

2F

まず階段の直前にいる敵を倒し、いよいよ城内へ。出現する敵は、すべて最強クラスのものばかり。心して戦わなければ、すぐ全滅してしまう。要注意だ。

この城内は、相当広い。しかし、内部を迷うことはない。なぜなら、真の闇の魔王のところまでずーっと1本道なのだ。最短距離で進んでいこう。


6F


5F

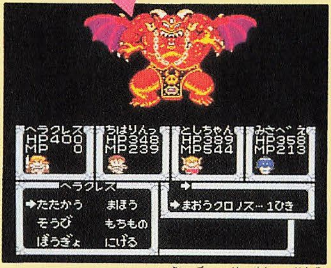

7F

この迷宮で気をつけることは、パーティーの装備。いろいろやってみて、そのパーティーにとって最強の装備をするようにしよう。意外と忘れがちなことだ。

そして、いよいよボスとの対戦!!

そして ラストバトルだ

魔王クロノスとの決戦!!



魔王クロノスは、クロノス城Ⅱの最上階にいる。

身構える4人に、奴は不気味な笑いを浮かべた。

「夢や希望などというものは、しょせん幻だ」

そう言いつつ、その真の姿を見せる。

さあ、いよいよ最後の決戦。人類の平和と未来をかけて、闇の魔王の野望をたたきつぶすのだ!!

この本の内容についてのお問い合わせは、ゲームの性格上、お答えできませんので、ご遠慮ください。

また、キミが見つけたスーパーテクニックなどを送ってください。
〒162 東京都新宿区東五軒町3-28
　　　双葉社　ファミコン編集部
まで、ハガキか封書でお願いします。この本の良かったところ悪かったところも、書いてください。

ファミリーコンピュータ完璧攻略シリーズ⑳

ヘラクレスの栄光Ⅱ必勝攻略法

編　著　ファイティングスタジオ
発行者　井上功夫
発行所　株式会社　双葉社
　　　　〒162 東京都新宿区東五軒町3-28
　　　　振替　東京8-117299
印刷所　三晃印刷株式会社

ゲーム構成／木本久美子　ライター／村上紳
イラスト／平野正信　デザイン／エキサイティングスタジオ

ISBN4-575-15153-X C0276

ヘラクレスの栄光Ⅱ必勝攻略法
定価430円

1989年12月28日　第1刷発行
1991年12月20日　第6刷発行
編　著／ファイティングスタジオ
発行者／井上功夫
発行所／株式会社双葉社
〒162　東京都新宿区東五軒町3－28



必勝攻略法

定価**430**円(本体417円)

双葉社
ISBN4-575-15153-X C0276 P430E